

IWS

(IDIS Wall Station)

소프트웨어 설명서

목 차

제 1 장 — 개요	5
1.1 특징	5
제 2 장 — 설치	6
2.1 제품 정보	6
제품 구성품	6
2.2 설치	6
제품 구성 및 환경설정	6
Wall 모니터 구성	7
IWS 소프트웨어 설치	9
IWS 소프트웨어 환경 설정	10
2.3 제거	11
제 3 장 — 시작하기	12
3.1 로그인	12
3.2 장치 등록	12
제 4 장 — 시스템 개요	16
화면 구성	16
패널	18
패널 플로팅 및 고정	19
메뉴	17
시스템	17
보기	17
재생	18
정보	18
지점 목록	19
제 5 장 — 월스크린 & 월제어	20
5.1 영상 감시	20
패널 툴바	20
월 스크린 패널 동기화	21
화면 분할	21
사용자 정의 화면 분할	22
레이아웃 감시	22
사용자 레이아웃 추가	22
레이아웃 등록	23
레이아웃 그룹 추가	23
하이라이트 페인	24
이벤트 액션	25

사용자 알람 인	25
사용자 알람 인 프로토콜 추가	25
사용자 알람 인 추가	26
ANPR 이벤트 팝업	27
화면구성	27
스냅샷 모드	28
기록	28
검색 필터	29
기록 리스트 툴팁	29
ANPR 장치 이벤트 설정	30
5.2 카메라 제어	30
감시 화면 메뉴	30
PTZ 제어	31
PTZ 프리셋 제어	32
PTZ 속도 기반 제어	32
PTZ 원클릭 이동 제어	32
PTZ 영역 확대/기록	33
PTZ 수동 제어	33
어안 영상 디워핑	34
스마트 UX 킷 컨트롤	36
영상 확대	34
간편 재생	35
5.3 원격 디스플레이 서버(RDS)	36
RDS 연관 장치 설정	37
5.4 사용자 정의 화면 분할	37
화면 분할 추가	38
제 6 장 — 설정	40
6.1 월스테이션 설정	40
6.2 이벤트 스케줄 설정	41
스케줄 설정	41
시간범위	42
조건	43
동작	44
대상	46
스케줄 관리	46
새로운 스케줄 추가	46
스케줄 삭제	47
스케줄 위치 변경	47
스케줄 검색	47

6.3 ANPR 이벤트 팝업 설정	48
팝업 설정	48
이벤트 액션 릴레이 설정	48

제 1 장 — 개 요

본 사용설명서는 네트워크 카메라, 네트워크 비디오 서버, 네트워크 비디오 레코더 (NVR) 및 디지털 비디오 레코더 (DVR)를 다중 모니터의 화면으로 감시 및 제어를 위한 각종 기능을 제공하는 원격 소프트웨어인 IDIS Wall Station(이하 IWS)의 사용 방법을 기술하고 있습니다.

1.1 특징

IWS는 장치의 영상 감시를 위한 소프트웨어로 다음과 같은 특징을 가지고 있습니다.

- 장치의 실시간 영상의 원격 감시
 - 사용자가 영상 감시를 제어 페이지에서 쉽게 조작
 - 장치의 이벤트 감지 실시간 통보 및 이벤트 동작
 - 배치에 따른 다양한 모니터 구성 지원
 - 최대 4,096개 장치 등록 가능
 - 자유로운 화면 레이아웃 구성
 - 하나의 워크 스테이션으로 구성을 단순화
 - H.264, H.265, MPEG-4, M-JPEG 복원 알고리즘 지원
 - 보안을 위한 SSL 기능 지원
 - 보안을 위해 사용자 그룹별 권한 설정
 - 사용자 위주의 직관적인 GUI 제공
- ✓ 본 제품에는 Open SSL Toolkit에 사용될 목적으로 OpenSSL Project에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다 (<http://www.openssl.org/>).
 - ✓ 본 제품에는 일부 오픈 소스를 사용한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 해당 소프트웨어의 소스 코드를 원하는 경우 제공받을 수 있습니다. 자세한 내용은 해당 소프트웨어의 "IDIS Wall Station 정보" 창에서 <오픈 소스 라이선스>를 클릭하여 확인하십시오.
 - ✓ 본 문서에 수록된 정보의 완결성과 정확성을 검증하기 위해 최대한 노력하였으나 이에 대해 보증하지는 않습니다. 본 문서의 사용 결과에 따른 책임은 전적으로 사용자에게 있습니다. 본 설명서에 포함된 정보는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

제 2 장 — 설 치

2.1 제품 정보

제품 구성품

- 사용설명서
- IWS 전용 워크스테이션
- Wibukey
- 마우스 & 키보드

* 별도 구성품

- 모니터
- HDMI 또는 DP포트

2.2 설 치

- ✓ PC의 Windows 절전 기능을 사용하지 않도록 설정하십시오 (제어판 → “전원 옵션” → “디스플레이 끄기”와 “컴퓨터를 절전 모드로 설정”을 “해당 없음”으로 설정.



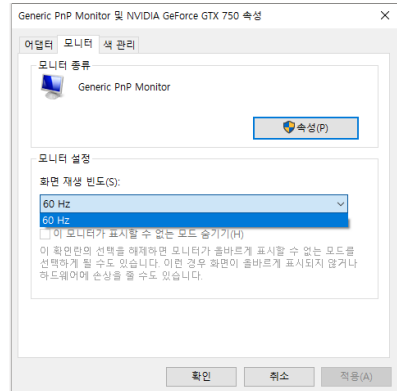
구 버전의 IWS 소프트웨어가 이미 설치되어 있는 경우, 소프트웨어 업그레이드 여부를 묻는 설치창이 나타납니다. 이 경우, 설치창의 지시에 따라 소프트웨어를 업그레이드 하십시오.

제품 구성 및 환경설정

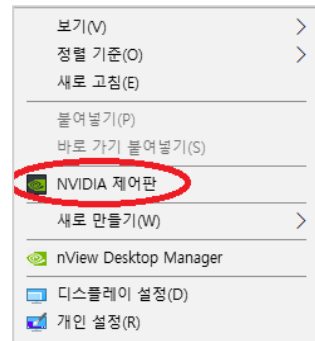
1. 본체와 모니터를 HDMI 또는 DP포트로 연결합니다. Wall 모니터와 제어모니터는 다른 그래픽 카드에 연결되어야 합니다. 그리고 Wall 모니터의 연결 케이블은 모두 같은 종류의 케이블(HDMI 또는 DP)로 연결합니다.
2. PC의 전원을 켜고 Windows 10이 설치되어 있는지 확인합니다. 설치되어 있지 않다면 Window 10 설치를 진행합니다.
3. Windows 10이 설치되어 있다면, Windows 10을 최신 업데이트 상태로 유지합니다. 시작 > Windows 설정 > 업데이트 & 보안 > Windows Update > 업데이트 확인 또는 Windows 10 업데이트 도우미를 통해 업데이트가 최신 상태가 될 때까지 재부팅과 업데이트를 반복합니다.
4. 드라이버 업데이트 소프트웨어(ex. Driver Booster Software)를 설치하여 각종 드라이버를 최신상태로 유지하고 현재 장착된 그래픽 카드의 드라이버를 최신 버전으로 설치합니다.
5. Wibukey를 사용을 위해 SW 배포 패키지에 포함된 WkRuntime.exe를 설치합니다.
6. Wibukey USB를 워크스테이션 USB 포트에 설치합니다.

Wall 모니터 구성

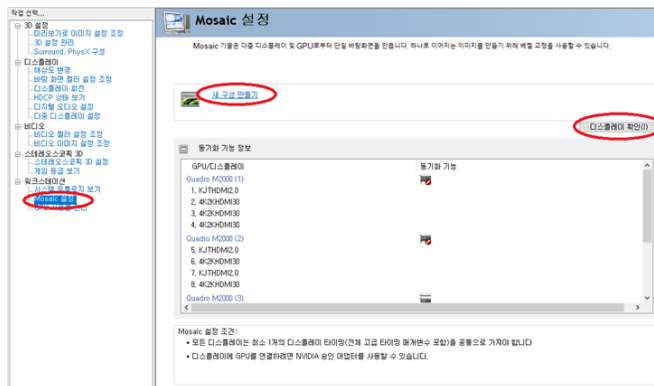
1. [바탕화면 우클릭] - [디스플레이 설정] - [고급 디스플레이 설정]에서 각각 모니터를 선택하고 [어댑터 속성 표시] - [모니터] - [화면 재생 빈도]에서 동일한 화면 재생 빈도를 선택합니다. (권장 재생 빈도: 60Hz)



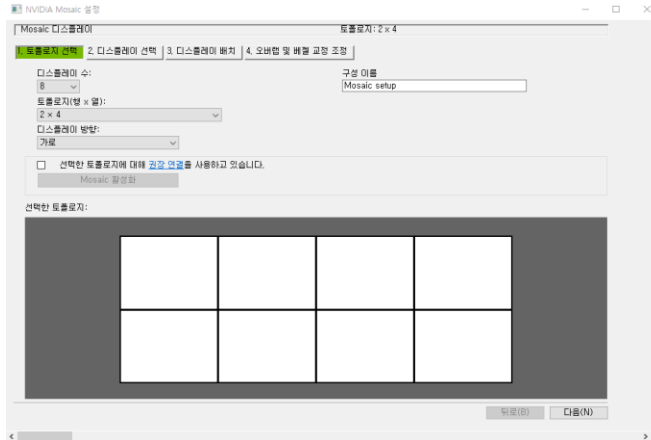
2. 그래픽 드라이버 설정을 위해 바탕화면에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [NVIDIA 제어판]을 선택합니다



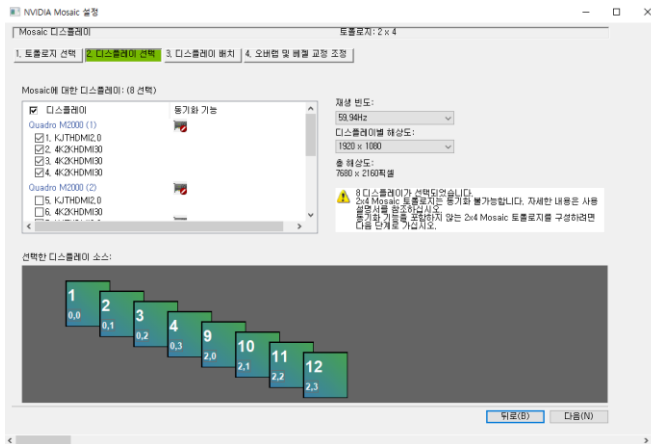
3. NVIDIA 제어판에서 [Mosaic 설정]을 선택하고 [디스플레이 확인] 버튼으로 각 모니터의 번호를 확인한 후, [새 구성 만들기]를 클릭합니다.



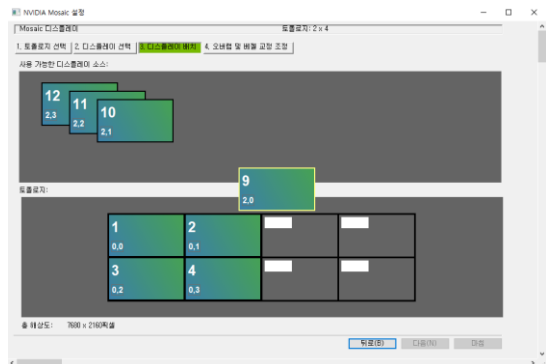
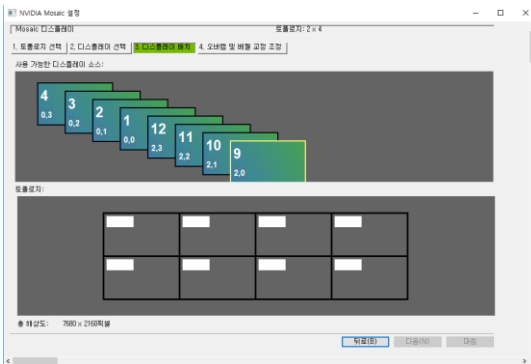
4. Wall 모니터로 사용할 토폴로지를 설정합니다. 총 모니터가 8개(제어 모니터 제외), 가로 4개, 세로 2개일 경우 아래와 같이 선택하면 됩니다.



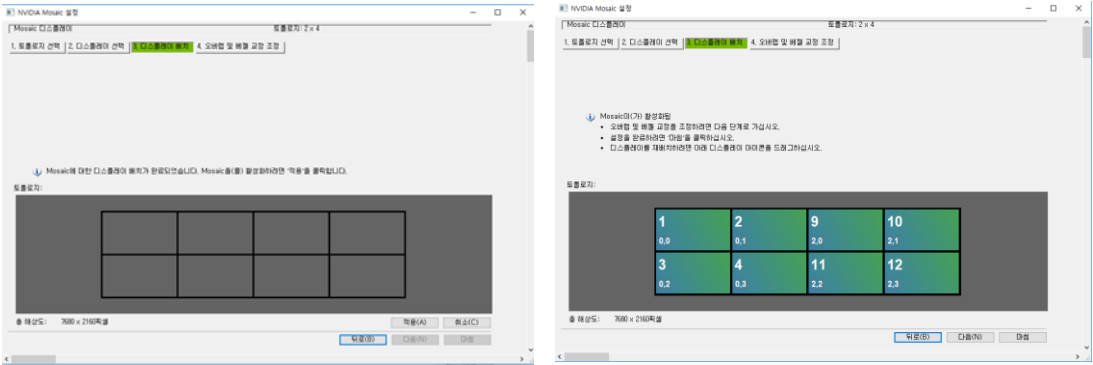
5. 화면에 표시된 번호를 확인하고 Wall 모니터로 사용할 모니터를 체크합니다. 재생빈도는 60Hz, 디스플레이별 해상도는 1920 X 1080으로 모두 동일하게 선택합니다.



6. 선택된 Wall 모니터를 Drag & Drop을 해서 아래의 토폴로지에 배치합니다.

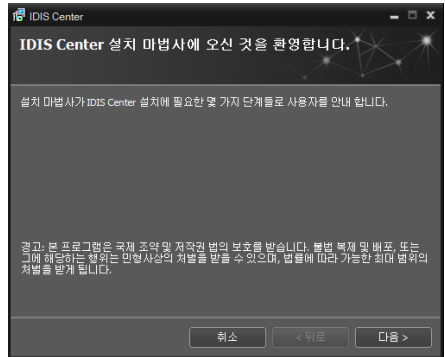
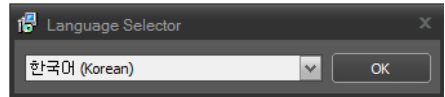


7. Wall 모니터 배치 완료 후, [적용] 버튼을 클릭하고 [마침] 버튼을 클릭하여 Mosaic 구성을 마칩니다.

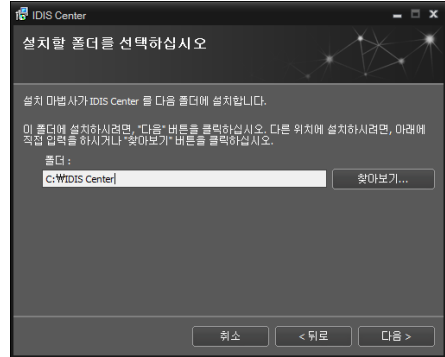


IWS 소프트웨어 설치

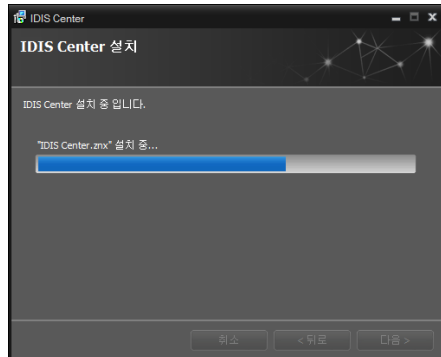
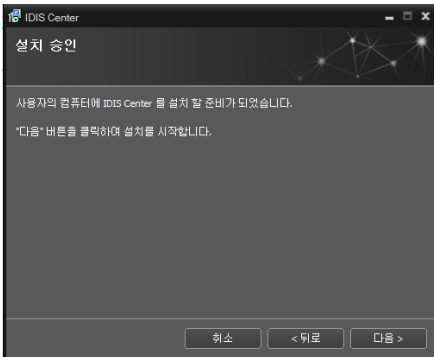
1. Wibukey USB를 워크스테이션의 USB 포트에 설치합니다.
2. S/W 배포 패키지의 “Setup” 폴더 아래에 있는 “setup.exe” 파일을 실행시킵니다.
- ✓ “사용자 계정 컨트롤” 창이 나타날 수 있습니다. 이 경우, “허용” 버튼을 클릭한 후 설정창의 지시에 따라 프로그램을 설치합니다.
3. 언어 선택 창이 나타나면 원하는 언어를 선택하고 “OK” 버튼을 클릭합니다.
4. 다음 설치창이 나타나면 “다음” 버튼을 클릭합니다.



5. 프로그램이 설치될 경로를 지정한 후 “다음” 버튼을 클릭합니다.

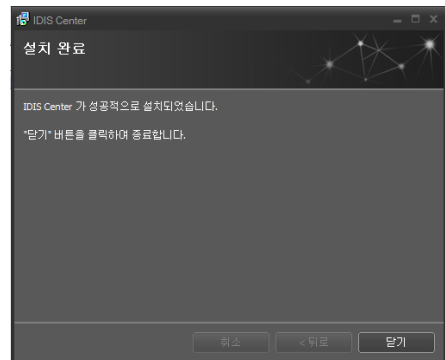


6. 다음 설치창이 나타나면 “다음” 버튼을 클릭합니다.



- ✓ “.NET Framework”과 “Visual C++ Runtime Libraries”가 자동으로 설치되며, 설치 시 시간이 다소 오래 소요될 수 있습니다. 사용자의 PC에 “.NET Framework” 및 “Visual C++ Runtime Libraries”이 이미 설치되어 있는 경우, 본 설치 과정은 생략됩니다.

7. 다음 설치창이 나타나면 “닫기” 버튼을 클릭하여 설치를 완료합니다.



8. 본 프로그램은 초기 암호가 설정되어 있지 않습니다. 암호 없이 프로그램을 사용하는 것은 보안상 바람직하지 않으므로 가급적 암호를 지정해 사용하시기 바랍니다.



IWS 소프트웨어 환경 설정

1. Wibukey를 IWS 시스템 PC에 플러그인 하고 IWS 클라이언트를 실행한 후 로그인을 합니다.

2. [시스템] - [설정] - [월스테이션]을 선택합니다.

- ✓ 랜더링 디스플레이 어댑터를 Wall 모니터가 연결된 그래픽 카드로 선택합니다.
- ✓ 모니터 구성을 현재 Wall 모니터 구성과 동일하게 선택합니다.
- ✓ [모니터 확인] 버튼을 클릭하여 Wall 모니터 번호를 확인하고, 해당 모니터 번호를 [월 모니터]에 체크합니다.(제어 모니터 제외)
- ✓ 재생 빈도는 Wall 모니터 구성(p. 6)에서 설정한 화면 재생 빈도와 동일한 값을 선택합니다.



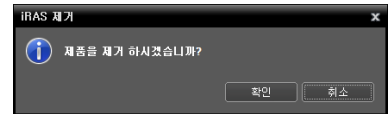
2.3 제 거

1. 먼저 실행 중인 IWS 프로그램을 종료합니다.

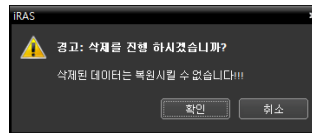
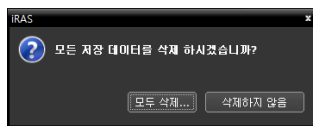
- ✓ 프로그램의 실행이 종료되지 않은 상태에서 소프트웨어를 제거하는 경우 올바르게 제거되지 않을 수 있습니다.
- ✓ 설치 폴더를 강제 삭제하는 경우 소프트웨어 제거 및 재설치가 불가능하므로 반드시 다음 절차에 따라 제거하십시오.

2. “시작” 메뉴의 “IDIS Center”를 클릭합니다. “Uninstall IDIS Center”를 클릭합니다.

3. 다음 설치창이 나타나면 “확인” 버튼을 클릭합니다.



4. 다음 설치창이 나타나면 “모두 삭제” 또는 “삭제하지 않음” 버튼을 클릭합니다. 긴급 녹화 영상 및 기존 설정을 비롯한 시스템에 저장된 모든 데이터를 삭제하려면 “모두 삭제” 버튼을, 데이터를 삭제하지 않고 보존하려면 “삭제하지 않음” 버튼을 클릭합니다.



- ✓ 삭제된 데이터는 복원할 수 없습니다.

5. “닫기” 버튼을 클릭하여 제거를 완료합니다.

제 3 장 — 시작하기

- ✓ 본 사용설명서에서 “IWS 시스템”이란 “IWS” 프로그램이 실행 중인 워크스테이션을, “장치”란 네트워크 카메라, 네트워크 비디오 서버, 네트워크 비디오 레코더(NVR) 및 디지털 비디오 레코더(DVR)를 말합니다.

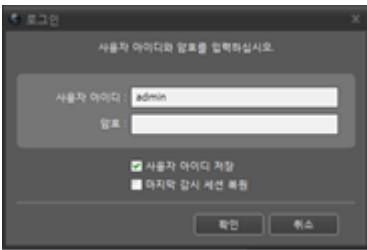
IWS 소프트웨어를 설치하면 바탕화면에 “IDIS Center” 바로가기 아이콘이 생성됩니다. “IDIS Center” 바로가기 아이콘을 더블 클릭하여 IWS 프로그램을 실행합니다.

- ✓ Wibukey를 플러그인 하지 않으면 IWS가 아닌 IDIS Center가 실행됩니다.

3.1 로그인

프로그램 실행 시 다음과 같이 로그인해야 합니다.

“시작” 메뉴의 “IDIS Center”를 클릭합니다. → 프로그램을 실행한 후 로그인 정보를 입력합니다.

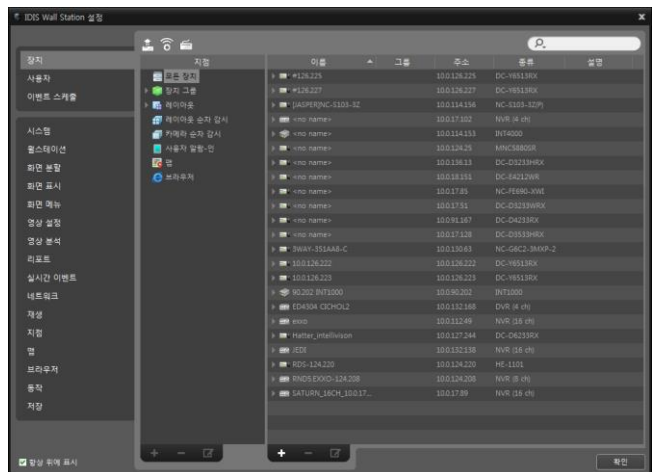
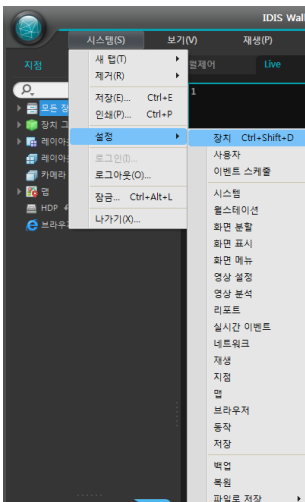


- 사용자 ID, 암호: 사용자 ID 및 암호를 입력합니다. 사용자 ID의 기본값은 “admin”이며 초기 암호는 없습니다. 사용자 메뉴에서 사용자 ID 및 암호를 변경할 수 있습니다.
- 사용자 아이디 저장: 항목을 선택하면 로그인할 때 입력한 ID를 저장합니다.
- 마지막 감시 세션 복원: 현재의 감시 패널에 이전의 감시 세션을 복원할 수 있습니다(“사용자 기본 레이아웃 실행”은 지원되지 않음).

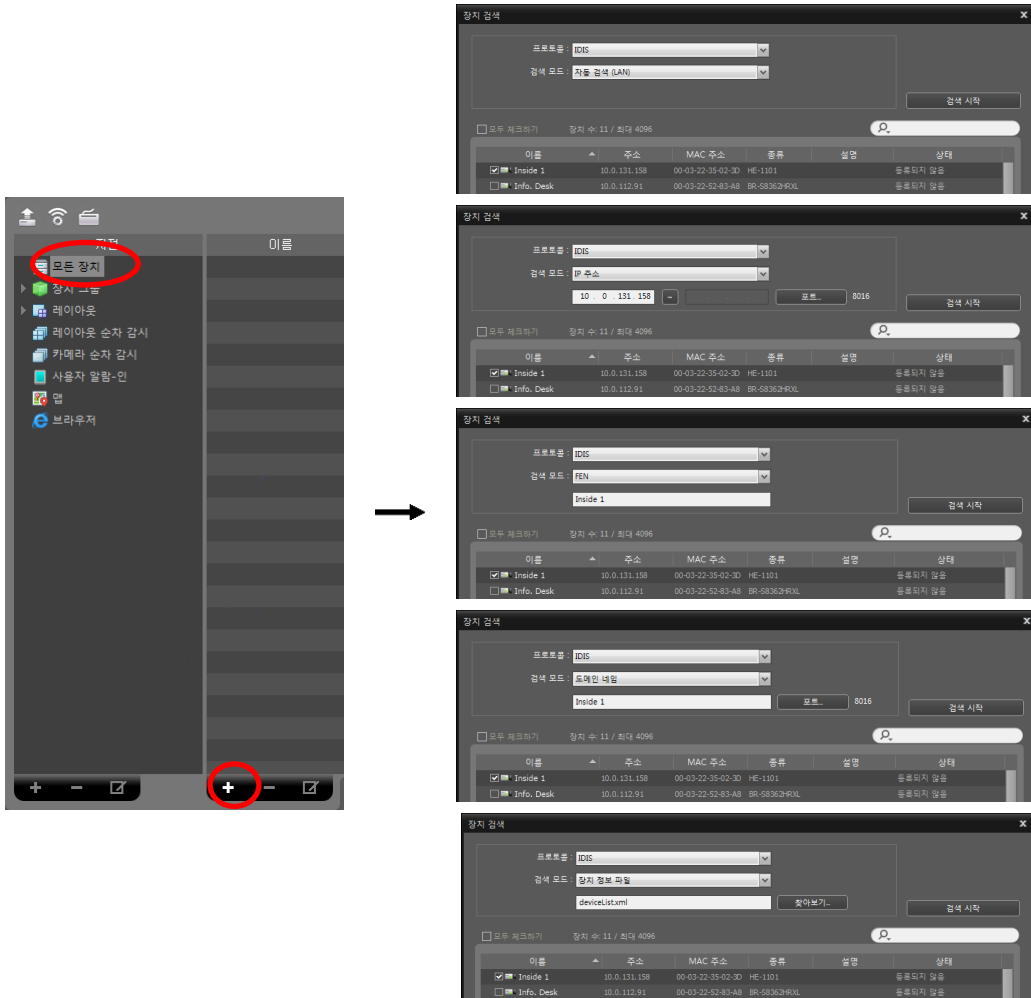
3.2 장치 등록

IWS 프로그램에서 제공하는 기능을 사용하기 위해서는 먼저 IWS 프로그램에 장치를 등록한 후 해당 장치를 장치 그룹에 추가해야 합니다.

1. “시스템” 메뉴 → “설정” → “장치”를 선택합니다.



2. “지점” 패널에서 “모든 장치”를 클릭한 후 오른쪽의 지점 목록 패널 하단에 있는 **+** 버튼을 클릭합니다. “장치 검색” 창이 나타납니다.

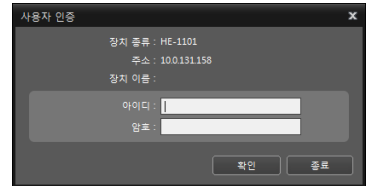
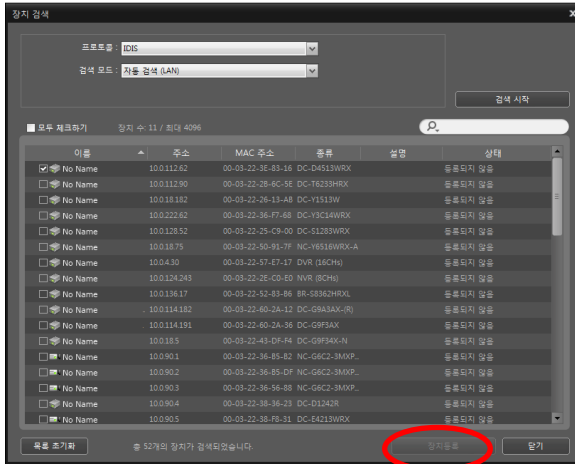


- 프로토콜: 검색하고자 하는 장치의 프로토콜 또는 제조사를 선택합니다.
- 검색 모드: 검색 모드를 선택한 후 “검색 시작” 버튼을 클릭하면 검색 결과를 목록에 보여줍니다. 장치의 IP 주소 대역이 IWS 시스템의 IP 주소 대역과 다른 경우 IWS 프로그램은 해당 장치의 IP 주소를 유효하지 않은 것으로 간주합니다. 이 경우 장치의 IP 주소를 변경해야 장치를 등록할 수 있습니다.
 - 자동 검색 (LAN): LAN 환경에 있는 장치를 목록에 보여줍니다 (일부 DVR은 지원되지 않음).
 - IP 주소: 장치의 IP 주소를 입력합니다. 두개 이상의 장치를 등록하는 경우 IP 주소의 범위를 입력하여 한꺼번에 검색할 수도 있습니다. 장치의 네트워크 연결 설정 시 DHCP를 사용하지 않기를 권장합니다. DHCP를 사용하는 경우 외부 네트워크 환경 변화에 따라 장치 연결이 올바르게 이루어지지 않을 수 있습니다.
 - FEN: 장치가 FEN (For Easy Network) 기능을 사용하는 경우 FEN 서버에 등록된 장치의 이름을 입력합니다. 장치가 등록된 FEN 서버의 정보가 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오 (“시스템” 메뉴 → “설정” → “네트워크” 설정 → “FEN” 항목). 장치가 등록된 FEN 서버의 정보가 올바르지 않은 경우 장치가 검색되지 않습니다.
 - 도메인 네임: 장치가 도메인 네임 서비스를 사용하는 경우 DNS 서버에 등록된 장치의 도메인 이름을 입력합니다.

- 장치 정보 파일: 장치 접속 정보가 저장되어 있는 .xml 파일을 불러와 해당 장치를 목록에 보여줍니다. “시스템” 메뉴 → “설정” → “파일로 저장” → “장치 정보”를 선택하여 현재 장치 정보를 저장하여 파일을 생성합니다. .xml 파일에 관한 자세한 내용은 IWS 소프트웨어 구입처에 문의하시기 바랍니다.

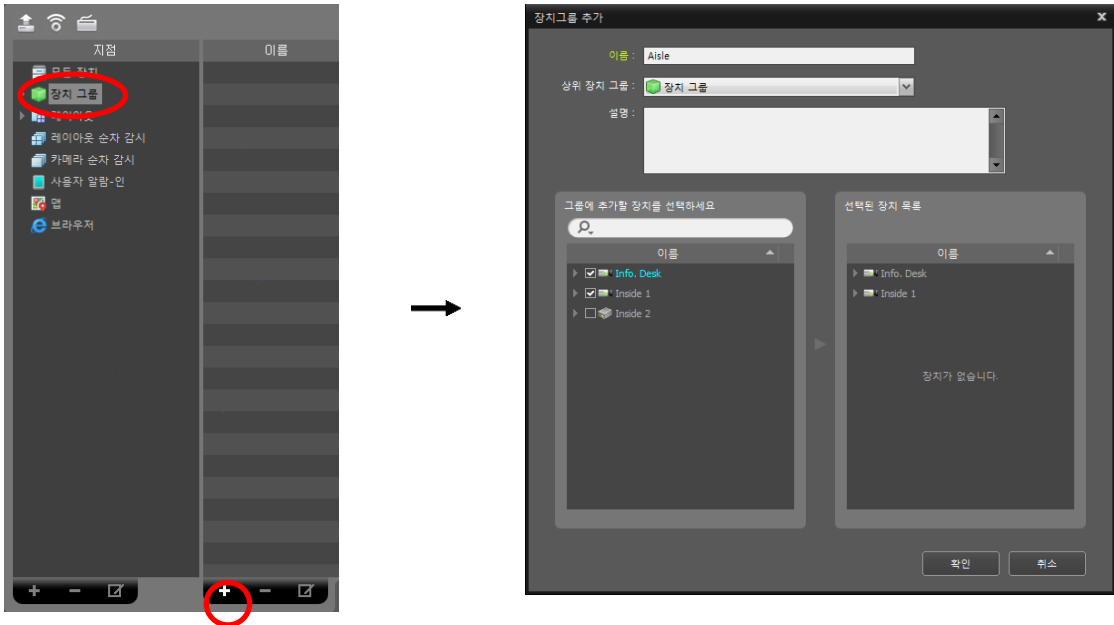
- ☑: 목록에서 각 장치의 이름 옆에 있는 체크 박스를 선택하여 등록할 장치를 선택합니다. “모두 체크하기”를 선택하면 목록에 있는 모든 장치를 선택합니다.

3. “장치 검색” 창 하단의 “장치등록” 버튼을 클릭합니다.



- 장치 종류, 주소, 장치 이름: 선택한 장치의 이름, IP 주소 및 종류를 보여줍니다. 장치 설정 시 “장치 이름 동기화” 옵션이 선택되어 있는 경우 장치 이름이 장치에서의 설정에 따라 자동으로 업데이트 됩니다.
- 아이디, 암호: 원격 접속을 위해 각 장치에서 설정한 사용자 ID 및 암호를 입력합니다.
- 모든 장치 적용: 하나 이상의 장치를 선택한 경우 선택한 장치의 사용자 ID 및 암호가 모두 동일하다면 입력한 사용자 ID 및 암호를 한꺼번에 적용할 수 있습니다.
- ✓ 장치가 DVR인 경우 DVR의 사양 및 버전에 따라 포트 번호 입력이 추가로 요구될 수 있습니다.
- ✓ 장치가 4채널 네트워크 비디오 서버인 경우 카메라 사용 여부와 상관없이 자동으로 4개의 카메라가 모두 등록됩니다.

4. “지점” 패널에서 “장치 그룹”을 클릭한 후 “지점” 패널 하단에 있는 + 버튼을 클릭합니다. “장치 그룹 추가” 창이 나타납니다.



- 이름: 장치 그룹의 이름을 입력합니다.
- 상위 장치 그룹: 해당 장치 그룹이 소속될 상위 장치 그룹을 선택합니다.
- 그룹에 추가할 장치를 선택하세요, 선택된 장치 목록: 왼쪽에서 카메라 옆에 있는 체크 박스를 선택하면 선택한 카메라가 오른쪽에 추가됩니다.

“확인” 버튼을 클릭하면 해당 장치 그룹이 등록됩니다.

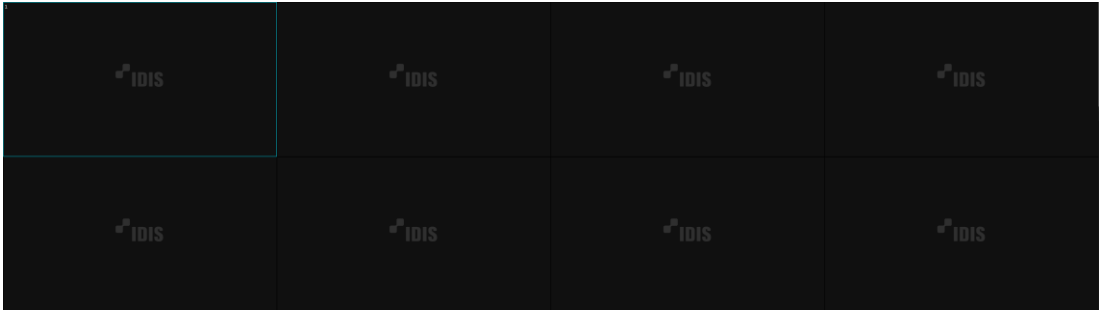
5. 장치가 장치 그룹에 올바르게 추가되어 있는지 확인합니다. “지점” 패널에서 “장치 그룹”을 클릭한 후 “장치 그룹” 왼쪽의 화살표 버튼(▶)을 클릭합니다. 등록된 장치 그룹을 클릭하면 해당 장치 그룹에 추가된 장치의 목록이 오른쪽에 나타납니다.
 - 영상 분석 장치가 등록된 장치라면, 장치 목록에서 영상분석(📹)을 확인할 수 있습니다.

지점	이름	그룹	주소	종류	설명
▶	Info, Desk	Aisle	beacon	NVR (8CHs)	
▶	Inside 1	Aisle	10.0.127.135	NC-S220-1ZWH	

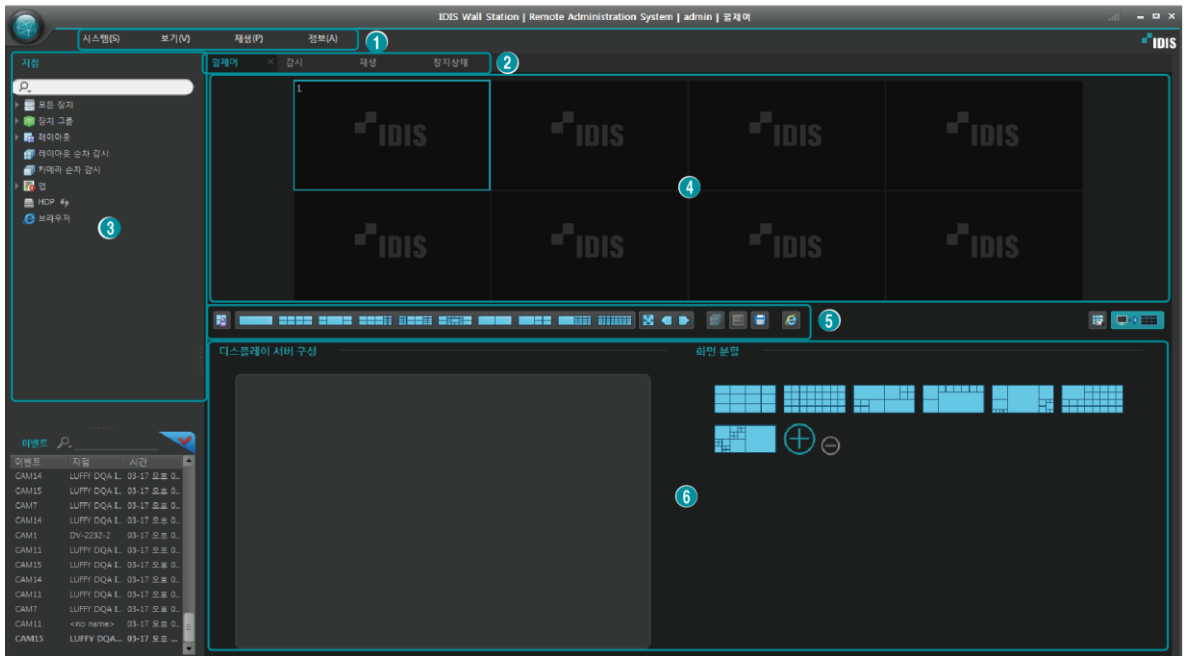
등록된 장치 그룹을 선택한 후 “지점” 패널 하단에 있는 버튼을 클릭하면 “장치 그룹 수정” 창이 나타나며 해당 장치 그룹을 수정할 수 있습니다.

제 4 장 — 시스템 개요

화면 구성



Wall 모니터

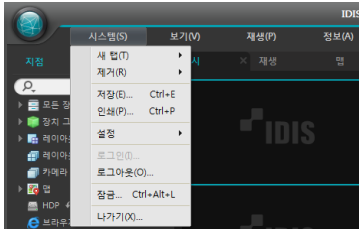


제어 모니터

- ① 메뉴: “메뉴” (p. 17) 부분을 참조하십시오.
- ② 월스크린 패널: Wall 모니터에 영상을 보여줍니다. 자세한 내용은 “패널” (p. 18) 부분을 참조하십시오.
- ③ 지점 목록: 마우스 드래그&드롭을 이용하여 등록된 지점에 접속합니다. 자세한 내용은 “정보” (p. 19) 부분을 참조하십시오.
- ④ 제어 스크린: 해당 스크린 조작하여 월스크린을 제어합니다. 자세한 내용은 “패널” (p. 18) 부분을 참조하십시오.
- ⑤ 패널 툴바: 패널과 관련된 컨트롤 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 “5.1 영상 감시” (p. 20) 분을 참조하십시오.
- ⑥ 제어 페이지: 원격 디스플레이 서버를 위한 기능과 사용자 정의 화면 분할을 제공합니다.

메뉴

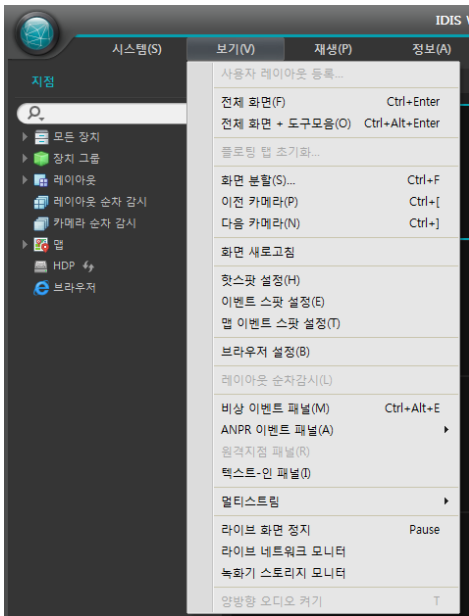
시스템



- 새 탭: 패널을 추가합니다. 감시 및 재생 패널의 경우 각각 최대 6개, 4개의 패널이 지원됩니다. 맵 패널의 경우 최대 2개, 리포트, 동작 상태, 장치 상태 및 자가진단 패널의 경우 각각 1개의 패널이 지원됩니다.
- 제거: 선택한 장치, 카메라 또는 모든 카메라를 감시 화면 또는 재생 화면에서 제거합니다.
- 저장, 인쇄: 선택한 탭의 패널에 보이는 영상 또는 목록을 저장 또는 인쇄합니다 (일부 패널의 경우 지원되지 않음).

- 설정: 기본 설정을 변경합니다. 자세한 내용은 “제 6 장 — 설정” (p. 41) 부분을 참조하십시오.
- 로그인, 로그아웃: 프로그램에 로그인 또는 로그아웃 합니다.
- 잠금: IWS 프로그램을 잠급니다. 프로그램이 잠기면 프로그램을 사용할 수 없게 되고 암호 입력창이 뜹니다. 암호를 입력하면 잠금을 해제합니다.
- 나가기: 프로그램을 종료합니다.

보기

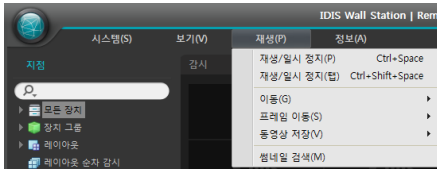


- 사용자 레이아웃 등록: 선택한 감시 또는 재생 패널의 화면 분할과 장치 접속 상태를 사용자 레이아웃으로 등록합니다.
- 전체 화면: 선택한 감시 또는 재생 패널을 전체 화면으로 보여줍니다.
- 전체 화면+도구모음: 선택한 감시 또는 재생 패널을 패널 툴바와 함께 전체 화면으로 보여줍니다.
- 플로팅 탭 초기화: 플로팅 된 모든 탭을 메인 탭에 위치시킵니다.
- 화면 분할: 화면 분할을 변경할 수 있습니다.
- 이전 카메라, 다음 카메라: 이전 또는 다음 카메라 그룹으로 이동합니다.
- 화면 새로고침: 감시 또는 재생 탭에서 스크린 페인의 영상을 갱신합니다.
- 핫스팟 설정: 선택한 카메라 화면을 핫스팟 화면으로 설정합니다.
- 이벤트 스팟 설정: 선택한 카메라 화면을 이벤트 스팟 화면으로 설정합니다.
- 맵 이벤트 스팟 설정: 선택한 카메라 화면을 맵 이벤트 스팟 화면으로 설정합니다.

- 브라우저 설정: 감시 탭의 선택한 화면을 인터넷 브라우저로 설정합니다.
- 레이아웃 순차감시: 레이아웃 순차감시를 시작 또는 종료합니다.
- 비상 이벤트 패널: 비상 이벤트 패널을 보여줍니다.
- ANPR 이벤트 패널: ANPR 이벤트 패널을 팝업으로 보여줍니다. 자세한 내용은 “ANPR 이벤트 팝업” (p. 28) 부분을 참조하십시오.
- 원격 지점 패널: 플로팅된 패널 또는 전체 화면에서 지점 목록을 표시하거나 숨깁니다. 본 기능은 일부 패널에 대해서만 지원됩니다.
- 텍스트-인 패널: 텍스트-인 패널을 보여줍니다. 텍스트 결과를 패널에 표시합니다.
- 멀티스트림: 선택한 카메라 장치가 실시간 감시 영상에 대해 멀티 스트림 모드가 설정되어 있는 경우 원하는 스트림을 설정합니다.
- 라이브 화면 정지: 선택한 감시 탭의 모든 화면을 정지합니다.
- 라이브 네트워크 모니터: 장치별 대역폭을 시간별로 그래프에 표시합니다.

- 녹화기 스토리지 모니터: 지점에 추가된 녹화기에 저장 장치의 정보를 제공합니다.
- 양방향 오디오 켜기/끄기: 장치의 오디오를 수신하고 장치로 오디오를 전송하는 기능을 동시에 활성화합니다.

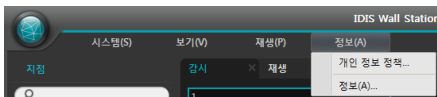
재생



- 재생/일시 정지: 선택한 장치의 녹화 영상을 재생하거나 영상 재생을 일시 정지합니다.
- 재생/일시 정지 (탭): 현재 화면에 나타난 모든 녹화 영상의 재생을 시작 또는 일시 정지합니다.
- 이동: 재생할 영상의 시점을 선택합니다.

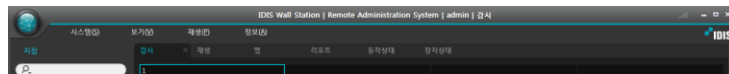
- 프레임 이동: 프레임 또는 시간 단위로 이전 또는 다음 영상으로 이동합니다.
- 동영상 저장: 녹화 영상을 전용 뷰어 파일(.exe) 또는 AVI 파일(.avi)로 저장합니다.
- 썸네일 검색: 이벤트 기반 녹화 (이벤트 및 프리이벤트) 중에 녹화된 영상의 정지 영상을 재생 패널에 보여줍니다.

정보



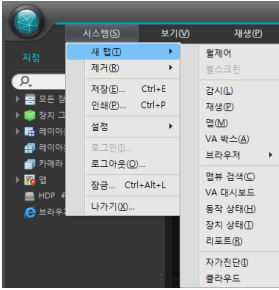
- 개인 정보 정책: 아이디스 개인 정보 정책에 동의 여부를 선택합니다. 동의된 장치는 FEN 서비스를 이용할 수 있습니다.
- 정보: 소프트웨어 버전 또는 저작권 정보를 보여줍니다.

패널



- 월스크린: 감시 영상을 여러 대의 Wall 모니터에서 보여줍니다. 월제어 탭의 스크린 영상을 공유할 수 있습니다. 자세한 내용은 “제 5 장 — 월스크린 & 월제어” (p. 63) 부분을 참조하십시오.
- 월제어: 월스크린을 쉽게 제어하도록 하는 역할을 합니다. 월제어 탭을 조작하여 제어 스크린을 월스크린에 그대로 반영합니다. 그리고 원격 디스플레이 서버의 기능과 사용자 정의 화면 분할을 지원합니다. 자세한 내용은 “제 5 장 — 월스크린 & 월제어” (p. 63) 부분을 참조하십시오.
- 감시: 실시간 영상을 보여줍니다
- 재생: 장치에 저장된 녹화 영상을 재생할 수 있습니다.
- 맵: 맵을 보여줍니다.
- VA 박스: VA 박스 연결된 장치의 영상 분석 정보를 시각화하여 보여줍니다.
- 리포트: IWS 프로그램의 로그를 보여줍니다.
- 동작 상태: 장치 그룹에 등록된 장치들의 동작 상태를 점검하여 그 결과를 보여줍니다.
- 장치 상태: 원하는 장치의 상태를 실시간으로 보여줍니다.
- 자가 진단: 녹화기의 상태를 진단하고 리포팅합니다.
- 브라우저: 인터넷 브라우저 기능을 사용합니다.
- ✓ 패널 탭에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 탭의 이름을 변경할 수 있습니다.

패널 추가 및 삭제



“시스템” 메뉴를 클릭합니다. → “새 탭”을 클릭합니다. → 추가할 패널을 선택합니다.

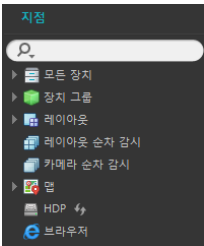
각 탭 옆의 **X** 버튼을 클릭하면 해당 패널을 삭제합니다.

패널 플로팅 및 고정

패널 탭을 클릭한 후 마우스 드래그&드롭 하면 해당 패널이 화면 위에 플로팅(떠있게) 됩니다. 플로팅되어 있는 패널의 탭을 클릭한 후 원래의 위치로 마우스 드래그&드롭 하면 해당 위치에 고정시킵니다. 마우스 드래그&드롭을 이용하여 패널 탭의 순서를 변경할 수도 있습니다.

- 플로팅된 패널 최대화: 플로팅된 패널 상단 우측의 스크린 최대화/이전 크기로 복원 버튼을 클릭하면 패널을 최대화하거나 이전 크기로 복원합니다.
- 플로팅된 패널에 지점 목록 표시/숨기기: 플로팅된 패널의 화면에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 화면 메뉴에서 “원격 지점 패널”을 선택하면 플로팅된 패널에 지점 목록을 표시하거나 숨깁니다. 본 기능은 일부 패널에 대해서만 지원됩니다.

지점 목록



등록된 지점의 목록을 보여줍니다.

- 🔍 (검색): 등록된 지점을 검색합니다. 검색어를 입력하면 입력 중에 그 결과를 계속적으로 보여줍니다.
- 모든 장치: 등록된 장치의 목록을 보여줍니다. 목록에서 장치를 클릭한 후 화면 위의 원하는 위치로 마우스 드래그&드롭 하면 해당 장치에 연결된 카메라 영상을 감시하거나 카메라의 녹화 영상을 재생할 수 있습니다. 본 기능은 “Administrator” 그룹에 속한 사용자에게만 지원됩니다.

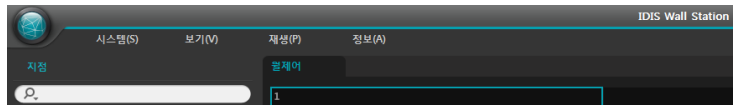
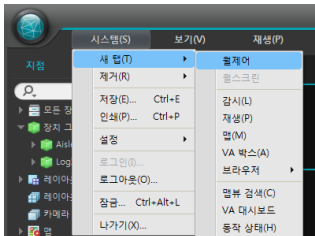
- 장치 그룹: 등록된 장치 그룹의 목록을 보여줍니다. 목록에서 장치를 클릭한 후 화면 위의 원하는 위치로 마우스 드래그&드롭 하면 해당 장치에 연결된 카메라 영상을 감시하거나 카메라의 녹화 영상을 재생할 수 있습니다.
- 레이아웃: 등록된 레이아웃의 목록을 보여줍니다. 목록에서 레이아웃을 클릭한 후 화면에 마우스 드래그&드롭 하면 레이아웃 감시 또는 재생을 수행합니다.
- 레이아웃 순차 감시: 등록된 레이아웃 순차 감시의 목록을 보여줍니다. 목록에서 레이아웃 순차 감시를 클릭한 후 화면에 마우스 드래그&드롭 하면 레이아웃 순차 감시를 수행합니다.
- 카메라 순차 감시: 등록된 카메라 순차 감시의 목록을 보여줍니다. 목록에서 카메라 순차 감시를 클릭한 후 화면 위의 원하는 위치로 마우스 드래그&드롭 하면 카메라 순차 감시를 수행합니다.
- 맵: 등록된 맵의 목록을 보여줍니다. 목록에서 맵을 클릭한 후 화면 위 원하는 위치로 마우스 드래그&드롭 하면 맵 감시를 수행합니다.
- HDP: IWS 시스템에 장치의 탈착식/eSATA HDD 또는 SD (SDHC) 메모리 카드가 연결되어 있는 경우 해당 HDD 또는 SD (SDHC) 메모리 카드의 목록을 보여줍니다. 장치의 탈착식 HDD를 IWS 시스템에 연결하려면 SATA <-> USB 2.0 컨버터 또는 IDE <-> USB 2.0 컨버터가, eSATA HDD는 eSATA 케이블이, SD (SDHC) 메모리 카드는 SD (SDHC) 메모리 카드 리더가 필요합니다. 자세한 내용은 IWS 소프트웨어 구입처에 문의하시기 바랍니다. 목록에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 해당 HDD 또는 SD (SDHC) 메모리 카드의 저장공간 정보를 보여줍니다 (폴더 경로, 드라이브 종류, 장치 모델, 녹화 범위, 용량 등).

제 5 장 — 월스크린 & 월제어

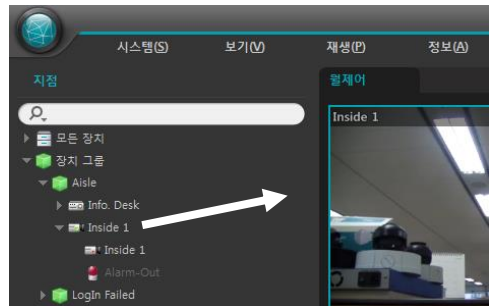
등록된 지점의 실시간 영상을 감시할 수 있습니다. IWS 프로그램은 장치에서의 설정에 따라 영상을 전송받아 감시 화면에 보여줍니다. 월스크린으로 여러 모니터를 이용해 큰 화면에서 감시화면을 보여주고, 월제어에서 하나의 모니터로 월스크린을 제어합니다.

5.1 영상 감시

실시간 영상 감시는 월스크린 또는 월제어 탭에서 지원됩니다. 패널 탭에 월제어 탭이 없는 경우, “시스템” 메뉴에서 “새 탭”을 선택한 후 “월제어”를 클릭하여 탭을 추가합니다.



패널 탭에서 월제어 탭을 클릭합니다. → “지점” 목록에서 접속할 지점을 선택한 후 월제어 패널에 마우스 드래그&드롭 합니다. 선택한 지점의 실시간 영상이 화면에 나타납니다. 현재 감시 중인 카메라 화면을 선택한 후 마우스 드래그&드롭 하면 접속을 해제하지 않고 해당 카메라 화면을 감시 화면의 원하는 위치로 이동할 수 있습니다. 또한, 영상을 패널 밖으로 드래그&드롭 하면 접속을 해제합니다.





패널 톨바


중앙에 있는 패널 톨바를 이용하여 월스크린을 제어할 수 있습니다.



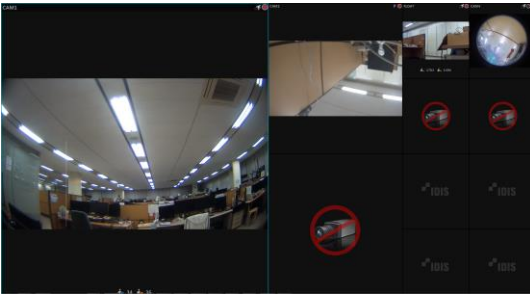
- (사용자 레이아웃 등록): 현재의 화면 분할 및 장치 접속 상태를 사용자 레이아웃으로 등록합니다.
- (화면 분할): 화면 분할을 변경합니다. 또는 버튼을 클릭하면 이전 또는 다음 카메라 그룹으로 이동합니다. 버튼을 클릭하면 모니터에서 월제어 화면이 전체화면이 됩니다.
- (레이아웃 순차 감시): 레이아웃 순차 감시를 시작 또는 중지합니다. 자세한 내용은 “레이아웃 순차 감시” (p. 47) 부분을 참조하십시오.
- (기타 메뉴): 메뉴가 나타납니다.
 - 원격 지점 패널: 플로팅된 패널 또는 전체 화면에서 지점 목록을 표시하거나 숨깁니다. 본 기능은 일부 패널에 대해서만 지원됩니다.
 - 텍스트인 패널: 텍스트인 패널을 보여줍니다.
- (파일로 저장): 영상을 저장할 수 있습니다.
 - 정지영상 저장: 화면에 출력된 현재 영상을 실제 크기의 이미지 파일로 저장합니다.
 - 이미지 저장: 현재 월스크린에 나타난 전체 화면을 이미지 저장합니다.
- (브라우저): 패널에 브라우저를 표시합니다.

-  (스크린 액션): 설정된 이벤트 스케줄에 맞는 이벤트 액션을 수행합니다. 비활성화시에는 이벤트 액션이 발생하지 않습니다. 스크린 스케줄 설정은 "5.2 이벤트 스케줄 설정" (p. 21) 부분을 참조하십시오.
-  (월제어): 월제어 패널을 월스크린 패널에 동기화합니다. 월스크린에서의 동작이 월제어 패널에 반영되지 않습니다.

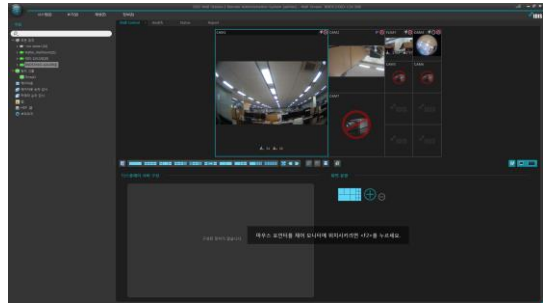
월 스크린 패널 동기화

월 제어 탭의 패널 톨바에서  버튼을 클릭하여 활성화하면 월제어 탭의 스크린이 월스크린으로 동기화 됩니다.

- 아래와 같이 월제어를 활성화하면 아래와 같이 월 스크린 패널이 동기화됩니다. 월제어 탭의 스크린에서의 동작이 월 스크린에 반영되지만, 월 스크린에서의 동작이 월제어 탭에 반영되지는 않습니다.
- 마우스 포인터가 월모니터에 있으면 "마우스 포인터를 제어모니터에 위치시키려면 F2버튼을 누르세요" 메시지가 표시되고, F2버튼을 누르면 월제어 탭이 있는 모니터 중앙에 마우스 포인터가 위치하게 됩니다.
- 브라우저의 경우, 월제어 탭의 패널에서는 Internet Explorer 이미지만 표시됩니다. 월스크린 패널에서 인터넷을 사용할 수 있습니다.



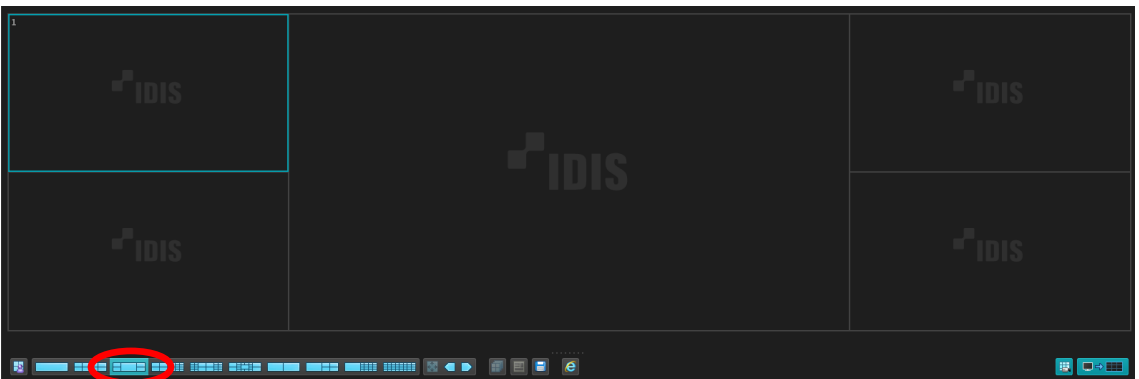
월스크린



월제어

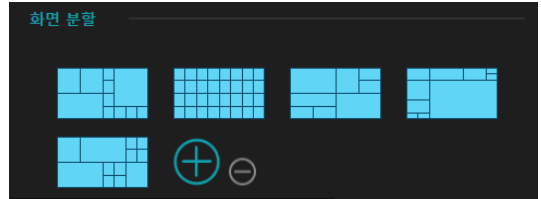
화면 분할

월제어 탭의 패널 톨바에 미리 정의된 화면 분할 항목이 [시스템] > [월스테이션] > [모니터 구성] 설정에 맞게 정의되어 있습니다. 패널 톨바의 화면 분할을 클릭하면 월제어 스크린 패널에 화면 분할이 적용됩니다.



사용자 정의 화면 분할

패널 툴바에 정의된 화면 분할 이외의 화면 분할이 필요하다면 사용자가 직접 만들 수 있습니다. 월 제어 탭의 오른쪽 아래 “화면 분할”에서 사용자가 정의한 화면 분할을 추가, 수정, 제거하고 선택하여 스크린 패널에 반영합니다. 화면 분할을 추가 하는 방법은 5.4 사용자 정의 화면 분할(p. 38)를 참조합니다.

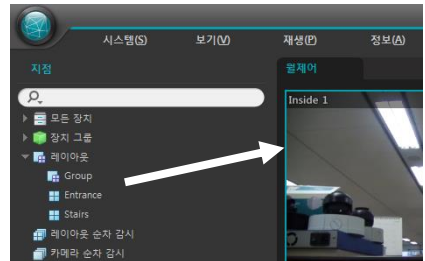


레이아웃 감시

다수개 카메라의 영상을 미리 설정된 레이아웃으로 감시할 수 있습니다. 레이아웃 감시를 위해서는 레이아웃이 등록되어 있어야 합니다. 레이아웃 등록에 관한 자세한 내용은 이어지는 설명을 참조하십시오.

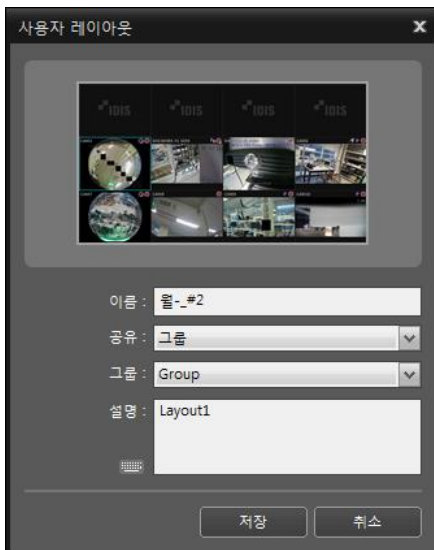
✓ 본 사용설명서에서 “레이아웃”이란 특정 분할 화면에 원하는 카메라를 배치하여 만든 화면 구성을 말합니다.

레이아웃 목록에서 원하는 레이아웃을 선택한 후 감시 화면에 마우스 드래그&드롭하거나, 레이아웃을 더블 클릭합니다. 해당 레이아웃에 추가된 카메라 영상이 미리 설정된 분할 화면으로 나타납니다.



사용자 레이아웃 추가

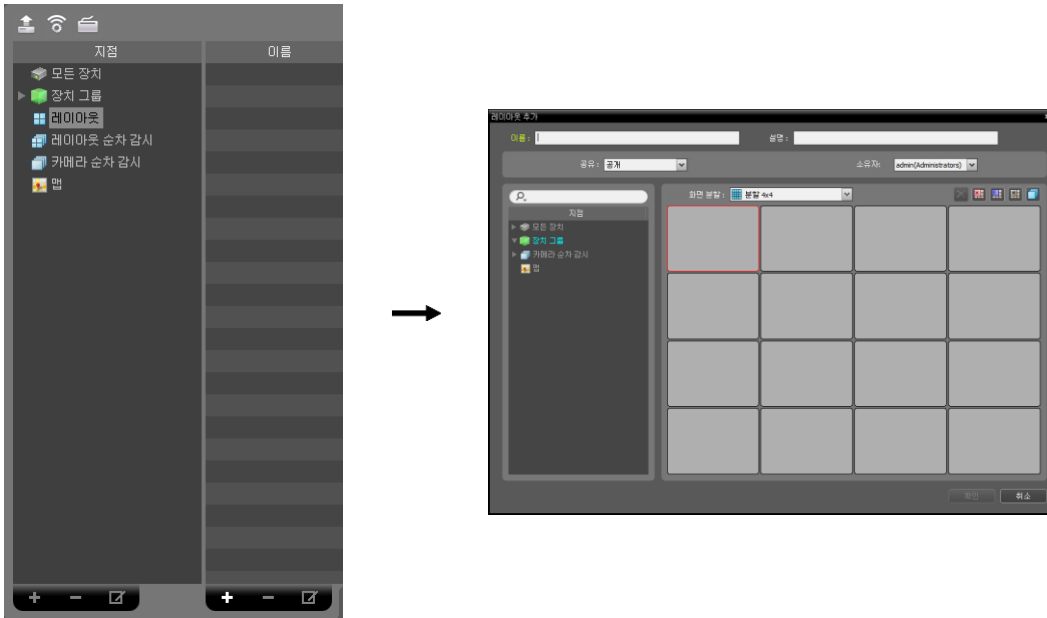
현재의 화면 분할 및 장치 접속 상태를 사용자 레이아웃으로 등록합니다. 월 제어 탭의 패널 툴바에서 (사용자 레이아웃 등록) 버튼을 클릭하여 사용자 레이아웃 정보를 작성합니다.



- 이름: 사용자 레이아웃의 이름입니다.
- 공유: 해당 레이아웃의 공유 범위를 선택합니다.
 - 공개: 모든 사용자에게 보여줍니다.
 - 그룹: 선택한 그룹에 속한 사용자에게만 보여줍니다..
 - 개인: 레이아웃의 “소유자”에게만 보여줍니다.
- 그룹: 사용자 레이아웃이 포함될 레이아웃 그룹을 선택합니다.
- 설명: 사용자 레이아웃의 설명을 추가합니다.

레이아웃 등록

1. “시스템” 메뉴에서 “설정”을 선택한 후 “장치” 메뉴를 선택합니다.
2. “지점” 패널에서 “레이아웃”을 클릭한 후 오른쪽의 지점 목록 패널 하단에 있는 **+** 버튼을 클릭합니다. “레이아웃 추가” 창이 나타납니다.



- 이름: 레이아웃 이름을 입력합니다.
- 공유: 해당 레이아웃의 공유 범위를 선택합니다. “admin” 사용자의 경우 모든 레이아웃을 볼 수 있습니다.
 - 공개: 모든 사용자에게 보여줍니다.
 - 그룹: 선택한 그룹에 속한 사용자에게만 보여줍니다. 그룹은 “소유자” 항목에서 선택할 수 있습니다.
 - 개인: “소유자” 항목에서 선택한 사용자에게만 보여줍니다.
- 소유자: 사용자에 따라 레이아웃을 다르게 설정할 수 있습니다. 해당 레이아웃을 보여줄 사용자(그룹)을 표시하거나 선택합니다.
- 지점: 등록된 장치, 카메라, 카메라 순차 감시 및 맵 목록을 보여줍니다. 🔍 아이콘 옆에 검색어를 입력하여 등록된 장치 또는 카메라 순차 감시를 검색할 수 있습니다. 검색어를 입력하면 입력 중에 그 결과를 계속적으로 보여줍니다.
- 화면 분할: 해당 레이아웃의 화면 분할을 선택합니다. 사용자가 제어 페이지에서 만든 화면 분할을 선택할 수 있습니다. “지점” 목록에서 레이아웃에 할당할 장치, 카메라 또는 카메라 순차 감시를 선택한 후 레이아웃 화면의 원하는 위치로 마우스 드래그&드롭 합니다.
- ✕ (삭제): 레이아웃 화면에서 특정 화면을 선택한 후 버튼을 클릭하면 선택한 화면에 할당된 카메라를 레이아웃 화면에서 삭제합니다.
- 📷 (카메라 순차 감시): 레이아웃 화면에서 특정 화면을 선택한 후 버튼을 클릭하면 카메라 순차 감시를 생성할 수 있으며 해당 순차 감시를 선택한 화면에 할당합니다.

“확인” 버튼을 클릭하여 레이아웃 추가를 완료합니다.

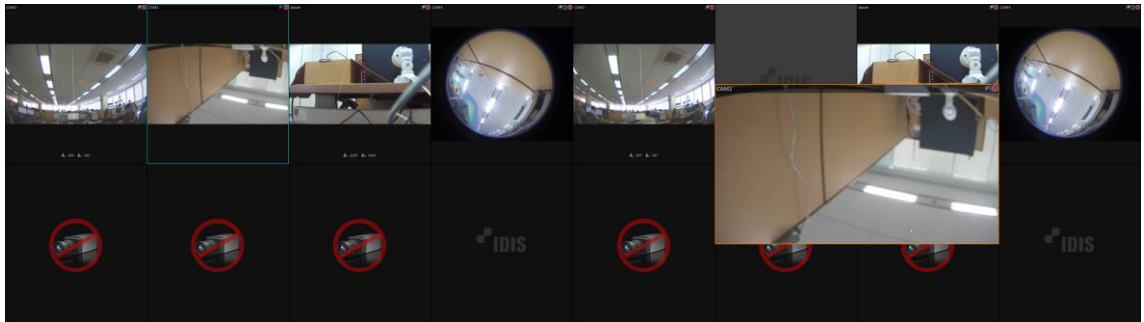
레이아웃 그룹 추가

1. “지점” 패널에서 “레이아웃”을 클릭한 후 왼쪽의 지점 목록 패널 하단에 있는 **+** 버튼을 클릭합니다. “레이아웃 추가” 창이 나타납니다.
2. 레이아웃 그룹의 이름과 설명을 추가하고 “확인” 버튼을 누른다

- 추가한 레이아웃 그룹을 선택하고 오른쪽의 지점 목록 패널 하단에 있는 **+** 버튼 또는 오른쪽 버튼을 클릭하여 레이아웃을 추가한다.

하이라이트 페인

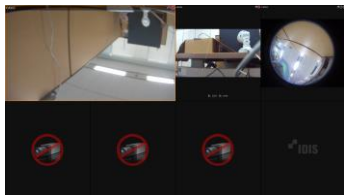
영상이 [시스템] > [월스테이션]의 “하이라이트 페인 위치”에 설정된 상대적인 위치에 특정 크기의 팝업 형태 강조되어 보여집니다. 하이라이트 페인은 영상을 더블 클릭하거나 이벤트 액션 설정하여 표시할 수 있습니다.



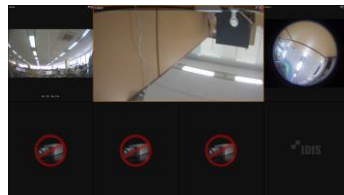
하이라이트 페인 없음

하이라이트 페인 활성화

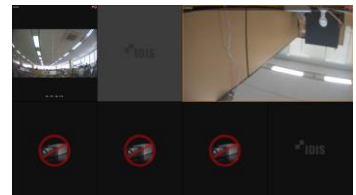
아래의 스크린과 같이 “하이라이트 페인 위치” 설정에 따라 하이라이트 페인이 다른 위치에 위치합니다.



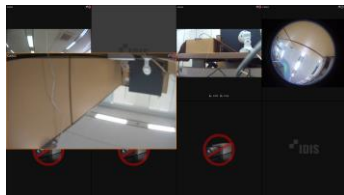
왼쪽 위



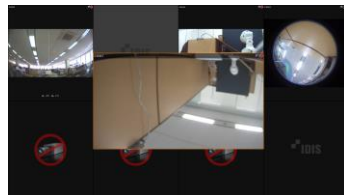
위



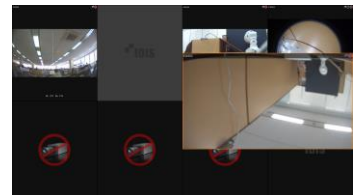
오른쪽 위



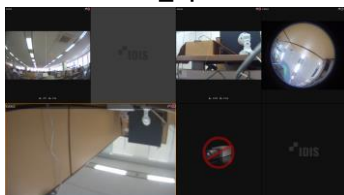
왼쪽



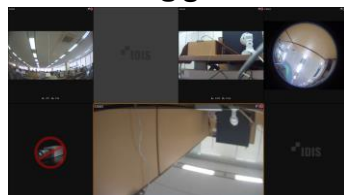
중앙



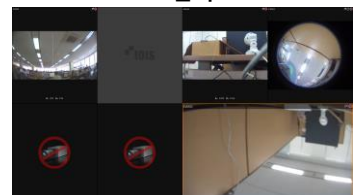
오른쪽



왼쪽 아래



아래

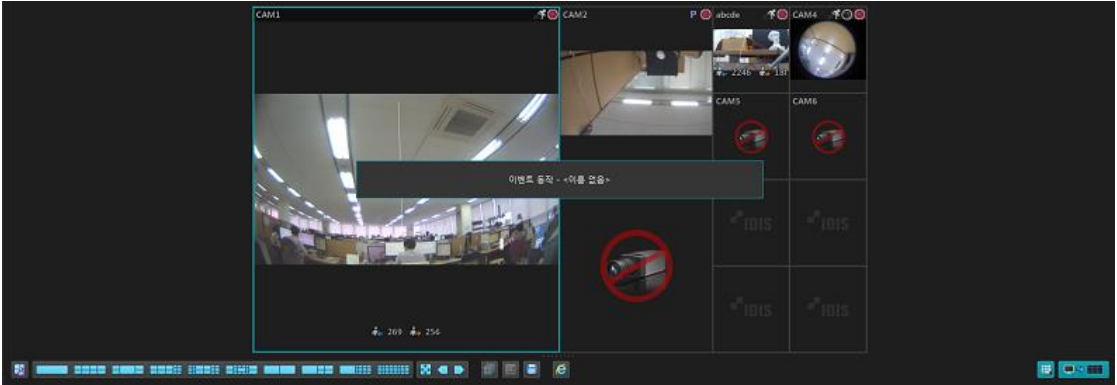


오른쪽 아래

또한, “하이라이트 페인 크기” 설정에 따라 하이라이트 크기가 변경됩니다. “자동”을 선택하는 경우, 모니터 구성에 맞춰 하이라이트 페인 크기를 설정합니다.

이벤트 액션

■ 버튼 활성화하면 설정된 시간과 조건에서 이벤트 액션이 발생합니다. 조건은 이벤트 또는 사용자 알람인을 선택할 수 있고, 액션은 등록된 레이아웃 또는 패널을 화면에 표시합니다. 이벤트 액션이 발생하고 설정한 시간 이후에 스크린 패널이 원상태로 돌아옵니다. 자세한 이벤트 액션 설정은 “6.2 이벤트 스케줄 설정(p. 42)”에서 확인할 수 있습니다.

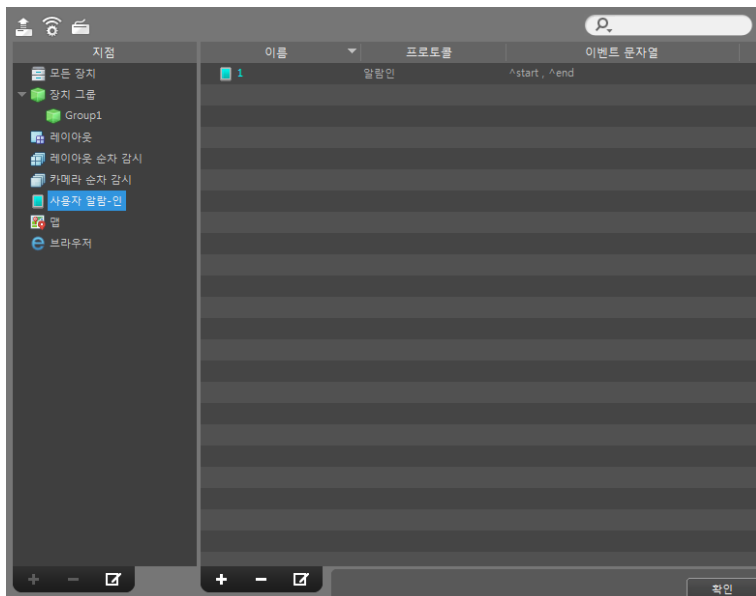


사용자 알람 인

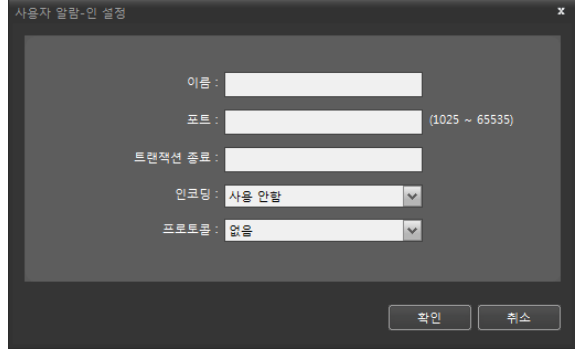
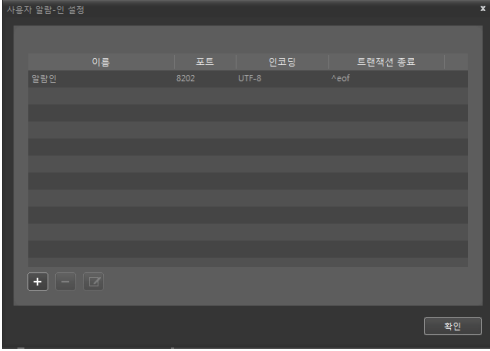
사용자가 NVR 또는 알람 인 발생 프로그램을 사용하여 직접 알람 인 이벤트를 발생시킵니다.

사용자 알람 인 프로토콜 추가

[시스템] > [설정] > [장치]를 선택한다. 아래 그림의 [지점] 트리에서 사용자 알람 인을 클릭하고 지점 트리 아래의 버튼을 누른다.



아래와 같이 사용자 알람 인 설정창이 표시되고 사용자 알람 인 프로토콜 목록이 표시됩니다. **+** 버튼을 클릭하여 아래와 같이 이름, 포트, 트랜잭션 종료, 인코딩, 프로토콜 방식을 설정하고 확인을 눌러 사용자 알람 인 프로토콜을 추가합니다. 트랜잭션 종료에는 사용자 알람 인 이벤트가 종료되는 문자를 입력합니다.



사용자 알람 인 추가

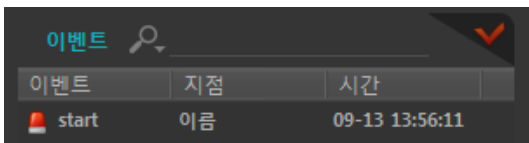
[시스템] > [설정] > [장치]에서 사용자 알람 인 목록 아래의 **+** 버튼 클릭하면 아래와 같이 “사용자 알람-인 추가” 창이 표시되고 사용자 알람-인을 추가합니다.



- 이름 사용자 알람-인 이벤트 이름을 입력합니다.
- 프로토콜: 알람-인의 프로토콜을 선택합니다. 사용자 알람-인 설정에서 프로토콜을 추가할 수 있습니다. 배포된 SDK를 통해 전용 프로토콜을 사용하여 사용자 알람-인이 발생할 수 있습니다.
- 장치번호: 전용 프로토콜 사용시 사용자 알람-인 식별을 위한 번호를 입력합니다.
- 설명: 사용자 알람-인의 설명을 추가합니다.
- 종류: 선택한 이벤트 종류에 이벤트 문자열을 추가합니다. 이벤트 종류는 이벤트 시작/종료가 있습니다. 아래의 버튼을 사용하여 이벤트 발생의 여러 조건을 만들 수 있습니다.

- 이벤트 시작, 이벤트 종료: 사용자 알람-인 이벤트 해제를 설정할 수 있습니다.
 - 이벤트 시작: 사용자 알람-인 감지 문자열이 입력되면 사용자 알람-인 이벤트를 발생시킵니다.
 - 이벤트 종료 (해제): 사용자 알람-인 이벤트 발생 후 사용자 알람 인 해제 문자열이 입력되면 이벤트를 해제합니다. 사용자 알람-인 해제 문자열이 입력될 때까지 이벤트가 유지되며, 이벤트 해제 시에도 사용자 알람-인 이벤트를 발생시킵니다.

- 이벤트 문자열: 사용자 알람-인 이벤트를 발생시킬 문자열을 입력합니다. “추가” 버튼을 클릭하면 입력한 문자열을 추가합니다. () AND OR 버튼을 이용하여 문자열을 만들 수도 있습니다. 예를 들어, Door AND Open 이라는 문자열을 생성하여 추가한 경우 장치로부터 입력된 문자열에 Door 와 Open 이라는 문자열이 모두 포함되어 있으면 이를 사용자 알람-인 이벤트로 간주합니다. 단, TCP 네트워크 연결이 해제되기 전에 또는 장치로부터 입력된 문자열이 일정 분량(영문 기준 128자)을 초과하기 전에는 이벤트 문자열이 입력되더라도 이벤트를 발생시키지 않습니다. TCP 네트워크 연결이 해제되거나 장치로부터 입력된 문자열이 일정 분량을 초과할 때, 그동안 입력된 문자열을 검사하여 이벤트 문자열이 입력되어 있으면 이벤트를 발생시킵니다.
- 장치리스트: 사용자 알람-인 이벤트에 연동시킬 카메라를 선택합니다. 사용자 알람-인 이벤트 감지 시 실시간 이벤트 목록에서 해당 이벤트를 선택한 후 감시 화면에 마우스 드래그&드롭하여 연동한 카메라의 영상을 감시할 수 있습니다.



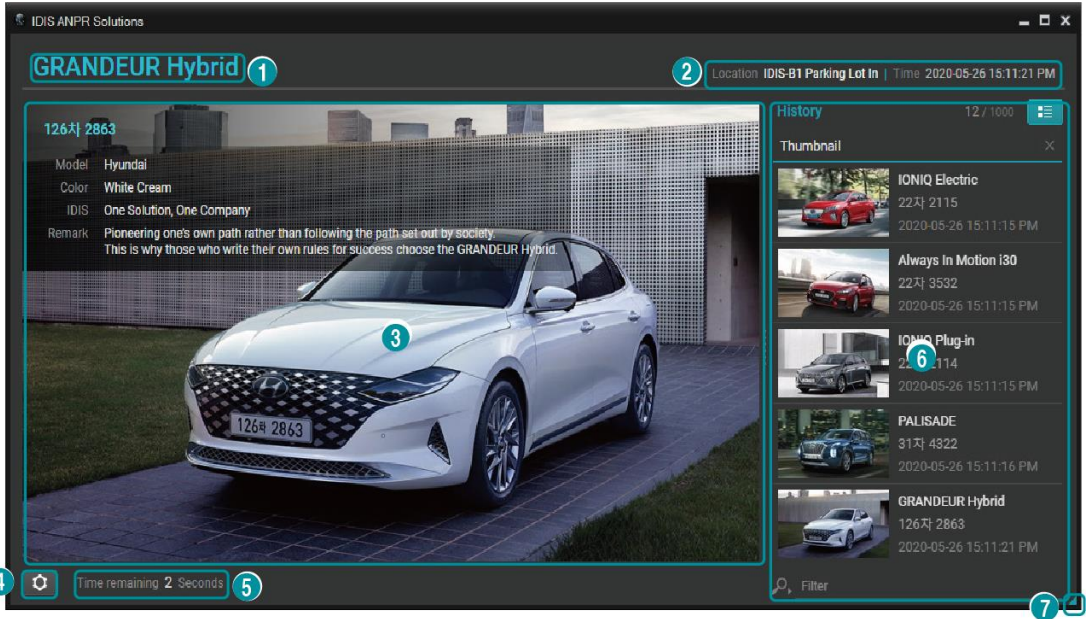
사용자 알람-인 이벤트를 발생시키면 왼쪽 그림과 같이 이벤트가 발생합니다.

ANPR 이벤트 팝업

차량 번호판 자동 인식(ANPR) 카메라에 포착된 차량을 실시간으로 감지하여 해당 차량의 정지영상과 차량 정보를 화면에 표시합니다. 기록 리스트 기능을 이용하여 ANPR 이벤트 이력을 간편하게 검색하고 차량 정보를 확인합니다. 팝업은 ANPR 카메라 위치별로 최대 8개까지 설정 가능하며 “보기” 메뉴의 “ANPR 이벤트 패널”에서 팝업을 실행합니다.

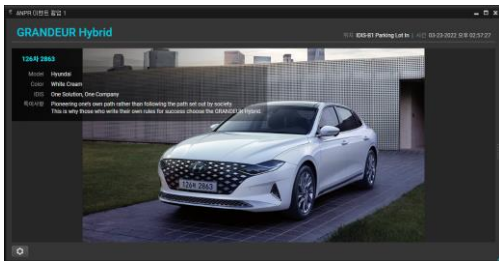
화면구성

ANPR 이벤트 팝업은 아래와 같이 구성되어 있습니다.



- ① 제목: 차량 이름을 표시합니다. 등록된 차량 이름이 없는 경우 차량 번호를 표시합니다.
- ② 이벤트 정보: 이벤트가 발생한 위치와 시간을 표시합니다.
- ③ 차량 정지 영상: 이벤트가 발생한 시점의 정지 영상과 차량 정보를 표시합니다.
- ④ 팝업 설정: 현재 팝업 정보를 설정합니다.
- ⑤ 팝업 지속 시간: 이벤트에 설정된 팝업 지속 시간이 표시됩니다. 지속 시간이 지나면 팝업 창이 최소화 됩니다.
- ⑥ 기록 리스트: ANPR 이벤트의 이력을 저장합니다.
- ⑦ 해상도 설정: 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 팝업 창의 해상도를 설정합니다.

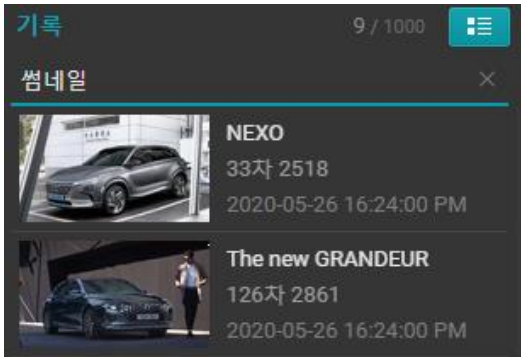
스냅샷 모드



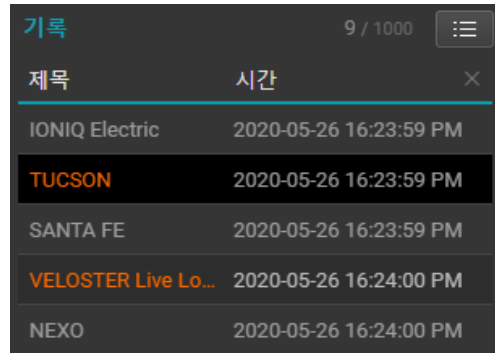
- 정지 영상과 기록 리스트 사이의 크기 조절 바를 이용하여 정지 영상 크기를 최대로 늘리면 스냅샷 모드로 설정됩니다.
- 스냅샷 모드 설정 상태로 재로그인하거나 프로그램을 재시작하더라도 스냅샷 모드 설정이 유지됩니다.

기록


ANPR 이벤트가 발생한 이력을 리스트 형태로 보여줍니다.



썸네일 모드




리스트 모드

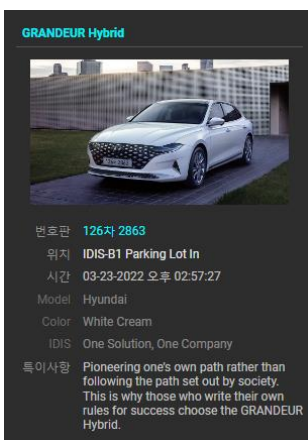
- ANPR 이벤트가 발생하면 리스트 최하단에 추가됩니다.
- 기록 리스트 상단에 현재 이벤트 항목과 최대 이벤트 항목의 개수가 표시됩니다. 최대 개수(1000개)를 초과하면 가장 오래된 항목부터 자동 삭제됩니다.
-  (썸네일 목록)을 클릭하면 리스트 모드 또는 썸네일 모드로 전환됩니다.
- 기록 항목을 클릭하면 해당 ANPR의 이벤트 정보가 화면에 표시됩니다.
- X(삭제) 버튼을 클릭하면 모든 기록 리스트 항목이 삭제됩니다.

검색 필터



기록 리스트 하단에 기록 리스트 항목의 정보(제목, 차량 번호, 특이 사항)에 포함하는 문자열을 입력하여 해당하는 기록리스트를 검색합니다.  버튼을 클릭하여 검색할 ANPR 이벤트 정보를 선택합니다.

기록 리스트 툴팁



기록 항목 위에 마우스 커서를 올리면 항목의 정보를 툴팁으로 보여줍니다.

- 툴팁 상단에 사용자가 설정한 제목이 표시됩니다.
- 툴팁 하단에는 차량 번호, 위치, 시간, 특이 사항이 기본으로 표시됩니다.
- 사용자 설정 정보는 특이사항 위에 표시됩니다.

ANPR 장치 이벤트 설정

ANPR 장치 이벤트 설정은 ISS(IDIS Solution Suite) 매뉴얼을 참고하여 설정합니다. ANPR 장치 등록은 해당 매뉴얼의 14.2 장치 관리 > 장치 수정에 ANPR을 참고 하여 장치를 등록합니다.

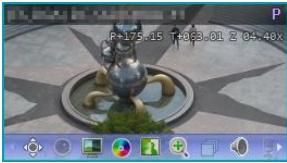
ISS의 모니터링 서비스에서 ANPR 이벤트의 허용리스트와 차단리스트를 등록할 수 있습니다. 해당 리스트를 등록 절차는 ISS 매뉴얼의 3.8 ANPR 차단 또는 허용 리스트 설정을 참고합니다.

5.2 카메라 제어

제어 툴바 및 화면 메뉴를 이용하여 카메라를 제어할 수 있습니다.

제어 툴바

카메라 화면을 선택한 후 마우스 커서를 해당 카메라 화면에 위치시키면 제어 툴바가 나타납니다. 제어 툴바를 이용하여 선택한 카메라를 제어할 수 있습니다. 마우스 커서를 각 버튼 위로 움직이면 해당 버튼의 툴팁이 나타납니다.



- (PTZ 제어): 카메라가 PTZ 제어 기능을 지원하는 경우 PTZ를 제어합니다.
- (원격 제어): HDMI인코더 영상을 키보드나 마우스를 이용하여 직접 원격 제어 합니다.
- (어안영상 디워핑): 어안 카메라 영상을 디워핑합니다.
- (카메라 간편 설정): 영상 모드를 간편하게 설정합니다.
- (색상 제어): 현재 영상의 명암, 대비, 채도, 색상을 조절합니다. 버튼을 클릭하면 변경 사항을 모두 취소하고 원래의 이미지로 복원합니다. 본 설정은 IWS 프로그램의 영상 뿐만 아니라 장치의 영상에도 적용됩니다.
- (영상 확대): 영상을 확대합니다.
- (이미지 효과): 이미지에 효과를 줍니다.
- (카메라 순차 감시): 카메라 순차 감시를 시작 또는 중지합니다.
- (듣기/말하기): 장치의 오디오를 수신하거나 장치로 오디오를 전송합니다 (양방향 오디오 기능 지원 모델에 한함)
- (간편 재생): 녹화 정보가 있는 구간에 대해서 간편 재생 기능을 사용할 수 있습니다.
- (텍스트인 뷰어): 텍스트인 뷰어 창을 띄워줍니다 (텍스트인 이벤트가 감지되는 경우에만 지원). 텍스트인 이벤트 감지 시 해당 카메라의 타이틀 바를 파란색으로 표시합니다.


감시 화면 메뉴

카메라 화면을 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 화면 메뉴가 나타납니다. 화면 메뉴를 이용하여 선택한 카메라를 제어할 수 있습니다.















어안영상 디워핑	
간편 재생	▶
재생 이력	
180 초전 재생	I
30 초전 재생	Shift-I
기타	▶
녹화 데이터 재생	
PTZ 제어	
색상 제어	
영상 확대	▶
멀티스트림	▶
알람-아웃	▶
듣기	
말하기	
NVR 듣기	
NVR 말하기	
오디오 파일 목록	
영상분석 보기	
브라우저	
스트림 정보	Tab
정지영상	▶
제거	▶

- 어안영상 디워핑: 어안 카메라 영상을 디워프합니다. 자세한 내용은 “어안 영상 디워핑” (p. 58) 부분을 참조하십시오.
- 간편 재생: 녹화 정보가 있는 구간에 대해서 간편 재생 기능을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 “간편 재생” (p. 35) 부분을 참조하십시오.
- 재생 이력: 간편 재생의 이력을 카메라 장치당 8개까지 저장하고, 그 이력을 재생합니다.
- 30초 / 180초전 재생: 30초 또는 180초 전의 영상에서 간편 재생을 시작합니다.
- 기타: 간편 재생 시 역방향 재생 및 느린 재생 설정을 사용할 수 있습니다.
- PTZ 제어, 색상 제어, 영상 확대, 듣기, 말하기: 제어 툴바의 해당 버튼을 클릭하는 것과 동일하게 동작합니다. 자세한 내용은 “제어 툴바” (p. 30) 부분을 참조하십시오.
- 알람-아웃: 알람 출력을 작동시키거나 해제합니다.
- NVR 듣기/말하기: NVR 장치의 오디오를 수신하거나 NVR 장치로 오디오를 전송합니다.
- 멀티 스트림: 해당 장치에서 실시간 감시 영상에 대해 멀티 스트림 모드가 설정되어 있는 경우 원하는 스트림을 선택할 수 있습니다.
- 브라우저: 화면에 브라우저 화면을 표시합니다. 스크린에서 인터넷 작업이 가능합니다.
- 스트림 정보: 현재 영상과 관련된 자세한 정보를 화면 위에 표시합니다.
- 정지영상: 화면에 출력된 현재 영상을 실제 크기의 이미지 파일로 저장합니다.
- 제거: 현재 접속을 해제합니다.

PTZ 제어

제어 툴바에서  (PTZ 제어) 버튼을 클릭하면 PTZ 제어 툴바가 나타나고 각 버튼을 이용하여 PTZ를 제어할 수 있습니다. PTZ 카메라 모델에 따라 일부 기능은 동작하지 않을 수 있습니다.




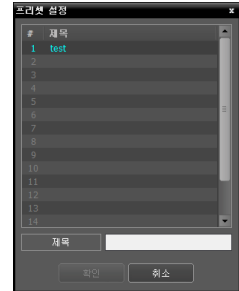
-  (방향 조절):  (방향 조절 패널)을 표시하거나 숨깁니다. 방향 조절 패널의 화살표 버튼을 클릭하거나 카메라 화면 위에서 마우스를 드래그하여 PTZ 카메라의 방향을 조절합니다.
-  (원클릭 이동): 영상에서 사용자가 지정한 위치가 중앙에 오도록 Pan-Tilt를 제어할 수 있습니다(네트워크 카메라 일부 모델 접속 시에 한함). 해당 기능에 대한 내용은 “PTZ 원클릭 이동 제어” (p.55) 부분을 참조하십시오.
-  (영역 확대): 영상에서 영역을 지정하여 해당 영역의 확대 영상을 보여줍니다. 마우스를 드래그하여 영역을 지정하고 드래그 영역에 Zoom 배율이 표시됩니다. 해당 기능에 대한 내용은 PTZ 영역 확대/기록"33 부분을 참조하십시오.
-  (영역 확대 기록): 이전에 영상의 영역을 확대한 기록을 볼 수 있습니다. 해당 기능에 대한 내용은 PTZ 영역 확대/기록"33 부분을 참조하십시오.
-  (PTZ 수동 제어): Pan, Tilt, Zoom, Focus 값을 직접 입력하여 카메라 위치를 조정할 수 있습니다.
-  (영상 확대/축소): 현재 영상을 확대 또는 축소합니다.
-  (초점 멀리/가깝게): 멀리 또는 가까이에 있는 영상에 카메라의 초점을 맞춥니다.
-  (조리개 열기/닫기): 카메라 렌즈의 조리개를 열거나 닫습니다.
-  (프리셋 설정/보기): 해당 기능에 대한 내용은 “PTZ 프리셋 제어” (p. 54) 부분을 참조하십시오.
-  (원 푸쉬): 영상이 확대 또는 축소되어 카메라의 초점이 흐려진 경우 버튼을 클릭하면 초점을 자동으로 조정합니다 (네트워크 카메라 일부 모델 접속 시에 한함).
-  (초점/렌즈/PTZ 초기화): 카메라 타입에 따라 초점/렌즈/PTZ 설정을 초기화 합니다.
-  (자동 실행 켜기/끄기): 일정한 주기마다 카메라를 설정된 프리셋 위치로 이동시킵니다.
-  (고급 메뉴): 고급 메뉴창이 나타나며 해당 카메라가 지원하는 확장 기능을 제어할 수 있습니다. 각 확장 기능에 관한 자세한 내용은 해당 PTZ 카메라의 사용설명서를 참조하십시오.


- ✕ (닫기): PTZ 모드를 빠져나와 제어 툴바로 이동합니다.

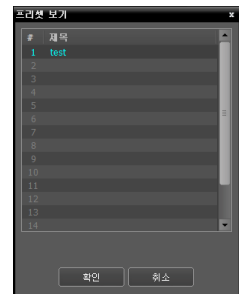
PTZ 프리셋 제어

카메라 위치를 “프리셋”으로 저장하여 카메라를 저장된 위치로 바로 이동시킬 수 있습니다.

1. 카메라 화면에서 PTZ 카메라의 방향을 원하는 위치로 이동시킵니다.
2. PTZ 제어 툴바에서  (프리셋 설정) 버튼을 클릭하면 “프리셋 설정” 창이 나타납니다. 프리셋 이름을 입력한 후 “확인” 버튼을 클릭하면 현재 위치가 입력한 프리셋 이름으로 저장됩니다.

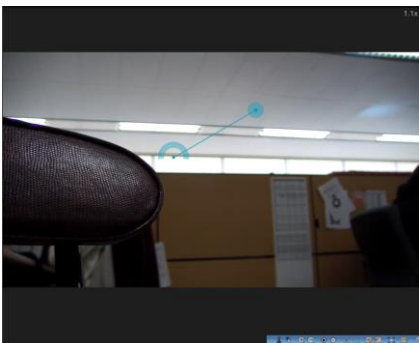


3. PTZ 제어 툴바에서  (프리셋 보기) 버튼을 클릭하면 “프리셋 보기” 창이 나타납니다. 원하는 프리셋을 선택하면 PTZ 카메라의 방향이 해당 프리셋 위치로 이동합니다.



PTZ 속도 기반 제어

특정 방향에 제한받지 않고 보다 정밀하게 Pan, Tilt, Zoom 동작을 제어할 수 있습니다.

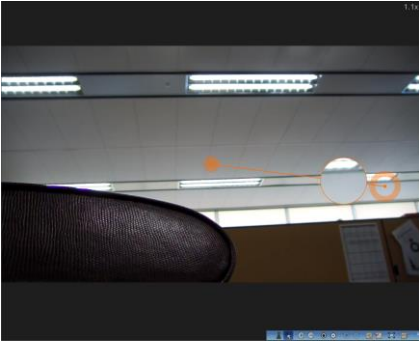



Pan, Tilt, Zoom 동작을 실행합니다. 마우스 드래그 시 마우스 커서의 드래그 양이 동작 속도를 결정합니다.

- 마우스 왼쪽 버튼 드래그: 좌/우 (Pan 제어), 상/하 (Tilt 제어)
- 마우스 오른쪽 버튼 드래그: Zoom 제어

PTZ 원클릭 이동 제어

영상에서 사용자가 지정한 위치가 중앙에 오도록 Pan-Tilt를 제어할 수 있습니다. 최소한의 입력으로 사용자가 원하는 위치로 정확하게 이동할 수 있습니다.




제어 톨바에서  (왼클릭 이동) 버튼을 클릭하고 PTZ 감시 카메라 페인의 임의 지점을 클릭하면 원하는 위치로 이동이 가능합니다. 마우스 드래그 시 해당 지점 영상이 확대되어 나타납니다.

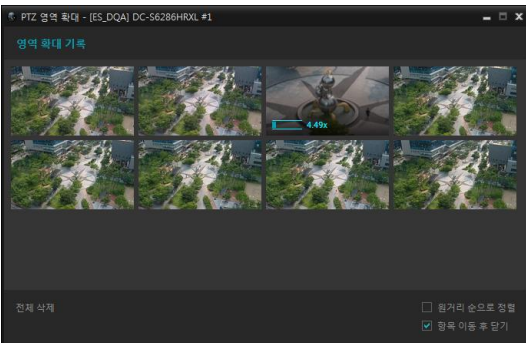
PTZ 영역 확대/기록

영상에서 사용자가 원하는 영역을 드래그하여 해당 영역을 확대해서 볼 수 있습니다. 또한, 영역 확대 기록들을 썸네일 형태로 볼 수 있습니다.

제어 톨바에서  (영역 확대) 버튼을 클릭하고 영상을 드래그하면 드래그 영역에 맞게 영상을 확대합니다.



이전에 영상의 영역을 확대한 기록은  (영역 확대 기록)을 클릭하여 아래와 같이 썸네일 형태로 확인할 수 있습니다. 썸네일 항목을 클릭하면 카메라를 해당 위치로 이동합니다.



- 항목에 마우스를 올리면 항목 위에 해당 영상의 Zoom 배율 값을 표시합니다.
- 원거리 순으로 정렬: 항목을 Zoom 배율 값을 기준으로 오름차순 정렬합니다. 체크를 해제하면 최신순으로 정렬됩니다.
- 항목 이동 후 닫기: 항목을 클릭하고 카메라 위치 이동 후 영역 확대 기록 창이 닫힙니다.
- 전체 삭제: 모든 항목이 삭제됩니다.

PTZ 수동 제어

Pan, Tilt, Zoom, Focus 값을 사용자가 직접 입력하여 카메라 위치를 제어합니다. 특정 카메라 위치를 리스트에 저장하고 리스트에서 항목을 선택하여 카메라 위치를 이동시킬 수 있습니다.



- (새로고침): 현재 카메라의 Pan, Tilt, Zoom, Focus 값을 각각의 입력창에 표시합니다..
- 이동하기(위): 입력된 Pan, Tilt, Zoom, Focus 값으로 카메라 위치를 이동시킵니다.
- 위치 가져오기: 현재 카메라의 Pan, Tilt, Zoom, Focus 값을 리스트에 추가합니다.
- 이동하기(아래): 리스트에서 선택된 항목의 Pan, Tilt, Zoom, Focus 값으로 카메라를 이동 시킵니다.
- 수정: 리스트에서 선택된 항목의 이름 또는 Pan, Tilt, Zoom, Focus 값을 설정합니다.

어안 영상 디워핑

제어 툴바에서 (어안영상 디워핑) 버튼을 클릭하면 어안영상 디워핑 제어 툴바가 나타나고 각 버튼을 이용하여 디워핑 기능을 제어할 수 있습니다. 어안 영상 카메라의 마운트 종류는 장치에 설정된 마운트 종류가 기본값으로 설정됩니다.



- (마운트 종류): 카메라의 설치 위치를 설정합니다. 본 설정에 따라 설정 가능한 화면 형태가 달라집니다.
- (이미지 비율): 영상 출력 화면 비율을 설정합니다.
- (레이아웃): 메인 뷰, 메인 + 1~7 페인 보기 모드를 설정합니다.
- (파노라마): 영상의 파노라마 보기 모드를 설정합니다.
- (선택모드): 메인 뷰 영상에서 드래그&드롭하여 영역을 지정합니다.
- (스팟모드): 메인 뷰 영상에 나타난 디워프 파인더를 이용하여 관심 영역을 이동, 선택합니다.
- (드래그 앤드 드롭): 메인 뷰와 카메라 페인을 이동 또는 복제할 수 있습니다.




- (메인 PiP): 메인 뷰 영상 내부에 영역 지정을 용이하게 하는 PiP (Picture in Picture)뷰를 실행합니다.
- (ePTZ): Pan, Tilt, Zoom 동작을 실행합니다. 마우스 드래그 시 마우스 커서의 드래그 양이 동작 속도를 결정합니다.
 - 마우스 왼쪽 버튼 드래그: 좌/우 (Pan 제어), 상/하 (Tilt 제어)
 - 마우스 오른쪽 버튼 드래그: Zoom 제어
- (자동회전): 자동으로 회전하도록 설정합니다. +,-는 방향을 결정하고 숫자는 속도를 결정합니다.
- (프리셋 적용/저장): 저장된 어안 영상 제어 프리셋을 불러오고, 현재 어안 영상 제어를 프리셋으로 저장합니다.
- (원본 영상 보기): 변경 사항을 모두 취소하고 원래의 이미지로 복원합니다.

영상 확대


제어 툴바에서 (영상 확대) 버튼을 클릭하면 현재 영상을 확대할 수 있습니다.

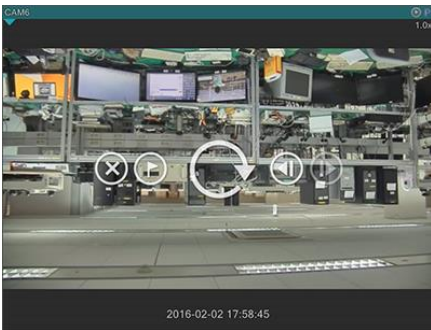
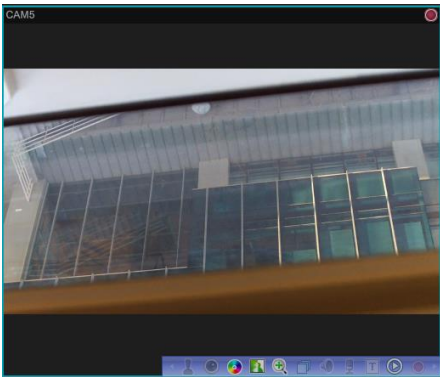
- ✓ “PIP”란 “Picture in Picture”의 약어로 화면 안에 표시되는 작은 화면을 말합니다.



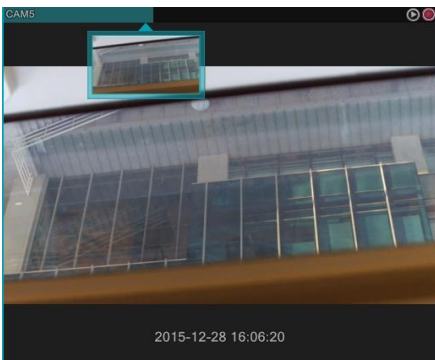
-  (슬라이드 막대): 확대 배율을 조절합니다. 마우스 휠을 이용하여 확대 배율을 조절할 수도 있습니다.
-  (실제 크기 확대): 실제 크기 확대 모드로 들어갑니다. 실제 크기 확대 모드에서는 카메라 화면의 크기 또는 영상의 확대 비율과는 상관없이 영상의 실제 크기를 기준으로 영상이 확대됩니다.
-  (확대 파인더): PIP 화면을 표시하거나 숨깁니다. PIP 화면의 사각형은 확대된 영역을 표시합니다.

간편 재생

녹화 정보가 있는 구간에 대해서 간편 재생 기능을 사용할 수 있습니다. 제어 톨바에서  (간편 재생) 버튼을 클릭한 후, 팝업 메뉴의 재생 시간을 선택합니다.



- 화면 위에 마우스를 위치시키면 나가기, 북마크, 재생, 전후 이동 버튼을 사용할 수 있습니다.
- 키보드 좌우 버튼 및 PageUp, PageDown을 사용하여 재생위치를 이동할 수 있습니다.
- 영상의 컨텍스트 메뉴에서 역방향 및 저속 재생을 사용할 수 있습니다.



- 재생 진행상황은 카메라 타이틀 바에 나타납니다.
- 카메라 타이틀 바 하단에 표시되는 역삼각형 이미지를 클릭하면, 썸네일 이미지가 나타납니다. 썸네일 이미지가 활성화 되어있을 경우 카메라 타이틀 바 위로 마우스를 이동시키면 해당 지점의 이미지가 나타납니다.
- 카메라 타이틀 바의 특정 위치를 클릭하면 해당 지점으로 이동합니다.

스마트 UX 킷 컨트롤

영상에서 키보드와 마우스를 조합하여 특정 기능의 모드 전환없이, 영상 확대, 디워핑, PTZ를 빠르게 제어할 수 있습니다.

- 킷 줌

- Ctrl + 마우스 왼쪽 버튼 드래그(원본 이미지): 지정한 영역이 확대되어 보여집니다.
- Ctrl + 마우스 왼쪽 버튼 드래그: 확대 영역을 이동합니다.
- Ctrl + 마우스 휠 버튼 클릭: 확대된 이미지에서 원본 영상으로 되돌아갑니다.
- Ctrl + 마우스 휠 버튼 스크롤: Zoom In/Out 을 제어합니다.

- 킷 디워핑

- Ctrl + 마우스 왼쪽 버튼 드래그(원본 이미지): 지정한 영역이 디워핑되어 보여집니다.
- Ctrl + 마우스 왼쪽 버튼 드래그: 마우스 포인터 방향으로 Pan/Tilt 를 제어합니다.
- Ctrl + 마우스 중앙 버튼 클릭: 디워핑된 이미지에서 원본 영상으로 되돌아갑니다.
- Ctrl + 마우스 휠 스크롤: Zoom In/Out 을 제어합니다.
- Ctrl + 마우스 오른쪽 버튼 드래그: Zoom In/Out 을 미세제어합니다.

- 킷 PTZ

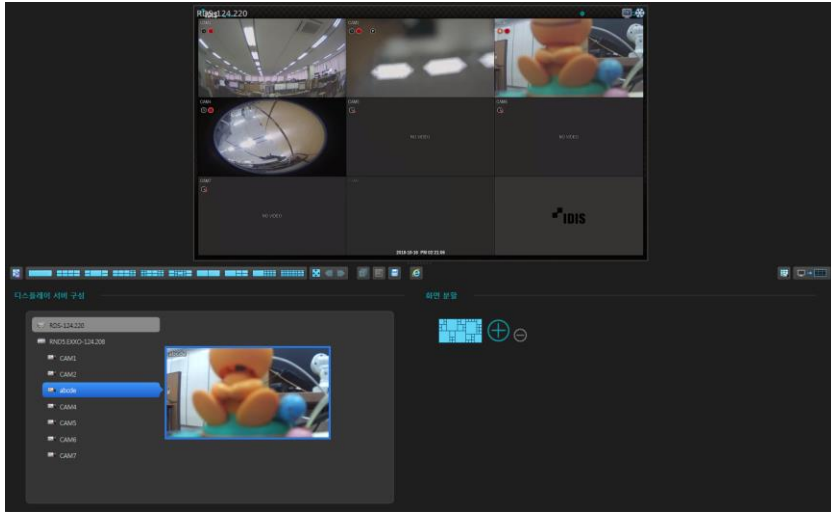
- Ctrl + 마우스 왼쪽 버튼 드래그: 마우스 포인터 방향으로 Pan/Tilt 를 제어합니다.
- Ctrl + 마우스 휠 스크롤: Zoom In/Out 을 제어합니다.
- Ctrl + 마우스 오른쪽 버튼 드래그: Zoom In/Out 을 미세제어합니다.
- Ctrl + Shift + 마우스 왼쪽 클릭 또는 드래그: 선택한 지점이 영상의 중앙이 되도록 Pan/Tilt 를 제어합니다.
- Ctrl + Shift + 중앙 버튼 클릭: 최대 Zoom Out이 되도록 제어합니다.
- Ctrl + Alt + 마우스 왼쪽 버튼 드래그: 지정한 영역으로 Pan/Tilt/Zoom 을 제어합니다.
- Ctrl + Alt + 휠 버튼 클릭: 영역 확대 기록 창을 실행합니다.

- 간편 재생

- 페인 선택 후 I: 간편 재생을 실행합니다.
- 페인 선택 후 Page Up/Down: 이전/다음 재생 구간으로 이동합니다.
- 간편재생 실행 중에 ⏪ 또는 ⏩ 위에서 휠 스크롤: 휠 스크롤 입력 방향에 따라 조그 재생을 합니다.

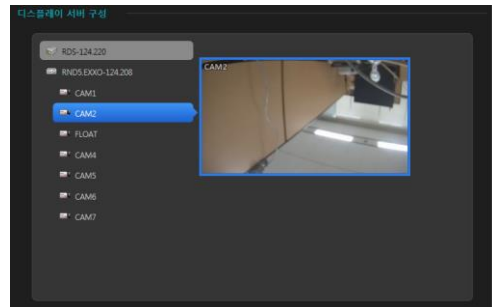
5.3 원격 디스플레이 서버(RDS)

원격 디스플레이 서버 장치(이하 RDS)는 HDMI인코더를 대상 장치로 합니다. RDS는 HDMI인코더에 입력된 영상 장치의 연관 채널을 확인하고 쉽게 감시가 가능하도록 해주는 기능입니다. 월제어 탭의 스크린 패널에 연결된 RDS 장치를 클릭하면 제어 페이지 아래 있는 "디스플레이 서버 구성"에서 연관 채널을 확인할 수 있습니다.



장치 위에 마우스를 올리면 장치 영상이 팝업으로 표시됩니다. 장치를 클릭하면 선택된 스크린 페인에 영상이 출력됩니다.

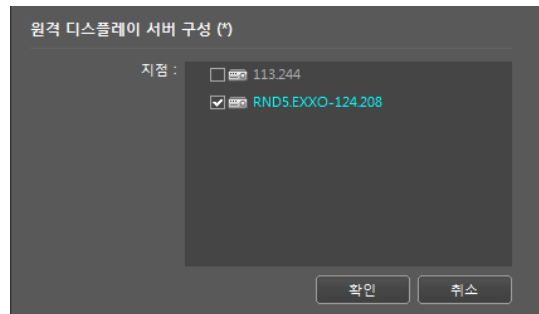
- ① RDS 장치: RDS가 설정된 HDMI 인코더 장치입니다.
- ② 연관 장치: RDS 장치와 연결된 연관 장치 및 장치의 하위 채널입니다.



RDS 연관 장치 설정

[시스템] → [설정] → [장치]를 선택합니다. “지점” 패널에서 장치 그룹을 선택한 후 지점 목록 패널에서 RDS 장치를 클릭합니다. 지점 목록 패널 하단에 있는 버튼을 클릭하면 장치 수정 창이 나타납니다.

장치 수정 창에서 오른쪽 그림과 같이 [원격 디스플레이 서버 구성] 항목에서 RDS의 연관 채널을 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

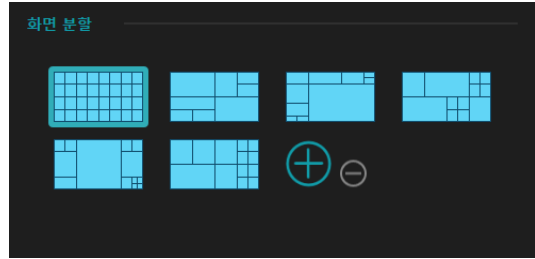


5.4 사용자 정의 화면 분할

패널 툴바 및 레이아웃에서 설정하지 못하는 화면 분할을 사용자가 자유롭게 만들어 사용합니다.

사용자가 생성한 화면 분할을 마우스 왼쪽 클릭하면 월제어 패널에 선택한 화면 분할이 적용되고 마우스 오른쪽 클릭을 하면 화면 분할을 수정합니다. 또한, 화면 분할 위에 마우스를 올리면 화면 분할의 정보를 확인할 수 있습니다.

- ⊕: 사용자 정의 화면 분할을 추가합니다.
- ⊖: 사용자 정의 화면 분할을 제거합니다.



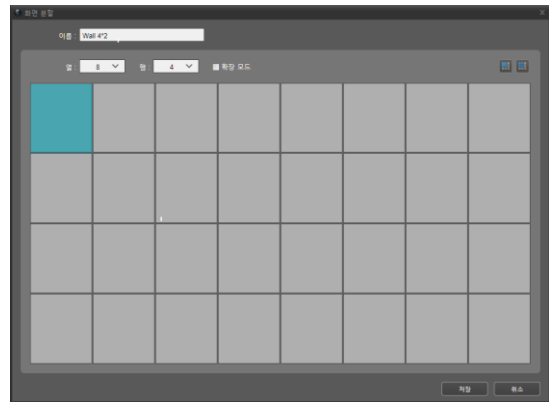
화면 분할 추가

월제어 탭의 화면 분할에서 ⊕버튼을 클릭하면 아래와 같이 화면 분할 창이 실행됩니다.

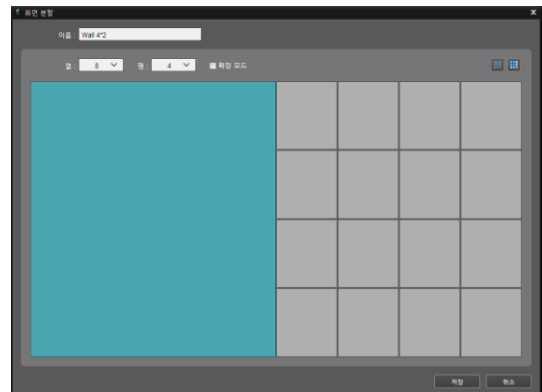
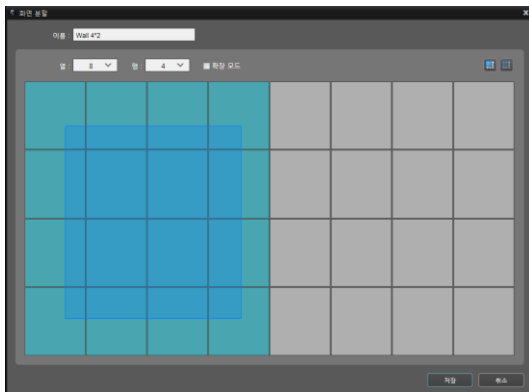
마우스를 드래그하여 패널을 선택하고 선택한 패널을 (병합) 또는 (분할) 버튼을 클릭하여 레이아웃을 만듭니다.

- 이름: 화면 분할의 이름을 입력합니다.
- 열/행: 화면 분할의 열과 행의 개수를 선택합니다.
모니터 구성에 따라 선택 가능한 개수가 달라집니다.
- 확장 모드: 선택 가능한 패널의 열/행의 최대 개수를 확장합니다. 총 패널 개수가 64개 보다 작아야합니다.
확장 모드 시, 왼쪽 아래 패널 개수가 표시됩니다.

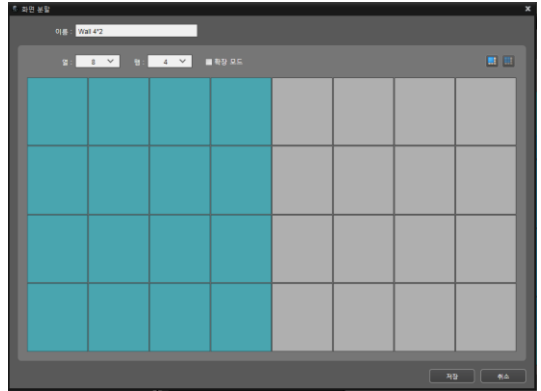
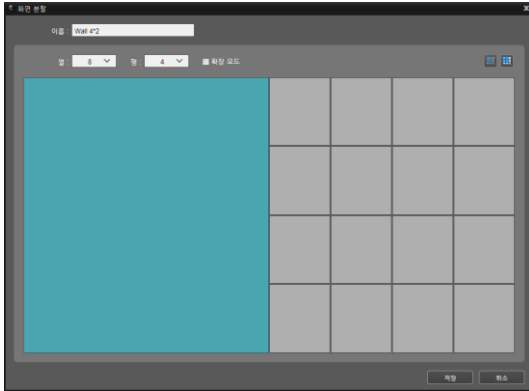
- (병합): 선택한 패널을 하나로 만듭니다.
- (분할): 선택한 패널을 원래 상태로 나눕니다.



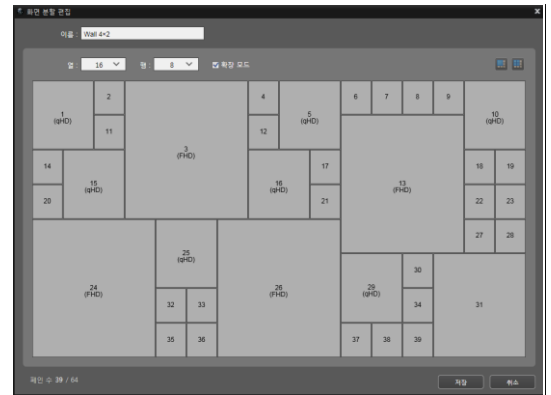
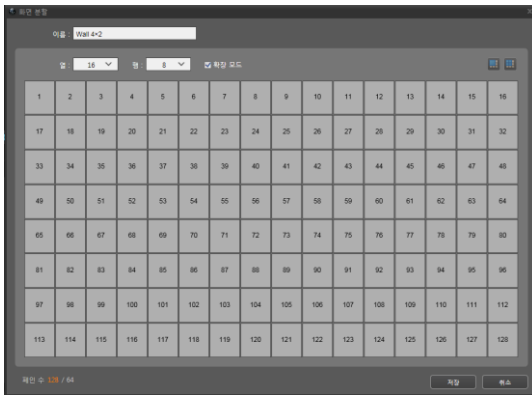
* 병합



* 분할



* 확장 모드



제 6 장 — 설정

6.1 월스테이션 설정

“시스템” 메뉴 → “설정” → “월스테이션”를 선택합니다.



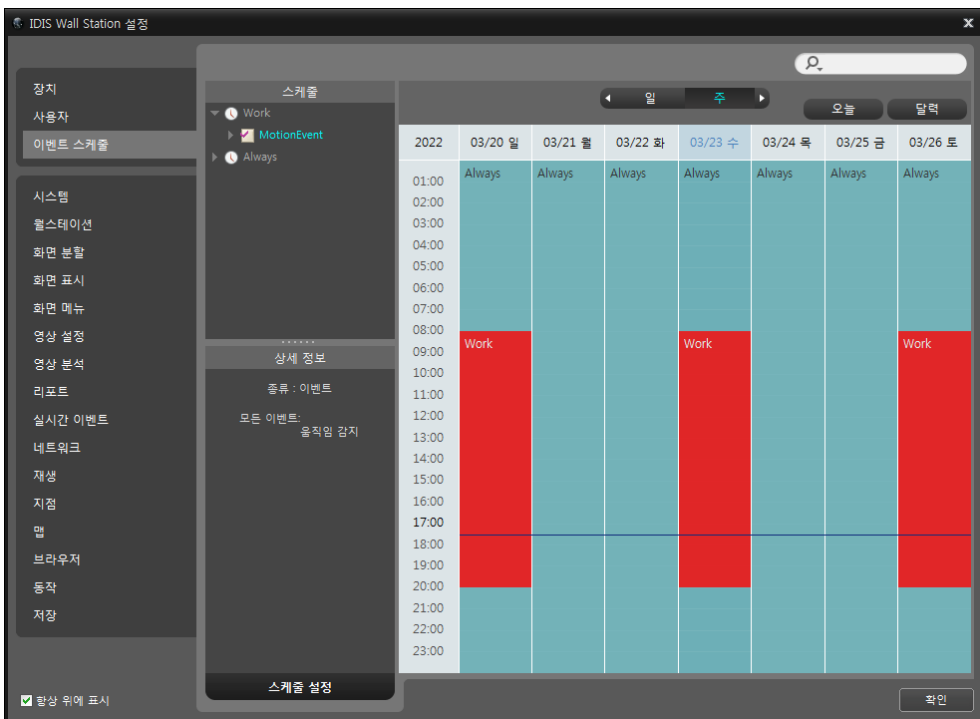
- 렌더링 디스플레이 어댑터: 월 모니터를 렌더링하는 그래픽카드를 선택합니다.
- 모니터 구성: 월 모니터의 배치 상태를 설정합니다. 구성된 월 모니터의 배치 상태와 맞는 구성을 선택합니다.
- 월 모니터: 월 스크린을 표시할 월 모니터의 번호를 체크합니다. 체크한 번호의 모니터에 월 스크린이 표시됩니다. [모니터 확인] 버튼으로 모니터 번호를 확인합니다.
- 모니터 확인: 각각의 모니터 중앙에 모니터 번호를 표시합니다.
- 화면 비율: 영상의 출력 비율을 설정합니다.
 - 영상 비율에 맞추기: 영상 원본 비율로 카메라 화면의 영역에 맞추어서 영상을 출력합니다.
 - 화면에 맞추기: 화면 비율과 상관없이 카메라 화면의 영역에 맞추어서 영상을 출력합니다.
 - 화면에 맞추기 (스마트): 화면에 출력되는 영상의 여백에 따라 “화면에 맞추기” 또는 “실제 크기”가 적용됩니다.
 - 화면에 맞추기 (비율 유지): 화면 비율을 유지한 상태로 카메라 화면의 영역에 맞추어서 영상을 출력합니다. 단, 카메라 화면의 크기에 따라 영상의 상하좌우가 잘릴 수 있습니다. 영상 확대, 핫스팟, 이벤트 스팟, 움직임 블러크 보이기 기능 동작 시 해당 카메라 화면에 대해서는 본 화면 비율이 지원되지 않으며 대신 “영상 비율에 맞추기”가 적용됩니다.
 - 실제 크기 (x1): 영상의 실제 크기로 출력합니다.
- 그리기 모드: 화면에서의 영상 디스플레이를 위한 그리기 모드를 선택합니다. 그리기 모드 설정에 따라 영상의 색감이나 디스플레이 성능에 차이가 있을 수 있습니다.
- 재생 빈도: 영상을 화면에 표시하는 빈도를 설정한다.
- 블러크 현상 제거: 확대 영상에서 발생하는 계단 (블러크) 현상을 제거하여 화면 상에 보여지는 영상의 출력 품질을 향상시킵니다.
- 영상 처리 속도 우선: 영상 출력시 화면 상에 보여지는 영상의 출력 품질보다 디스플레이 속도를 우선시 하여 보여줍니다.

- 고품질 영상 축소/확대: 영상 축소/확대시 화면 상에 보여지는 영상의 출력 품질을 유지합니다.
- 페인 테두리: 월 스크린 패널 각각의 페인에 검정색 테두리 표시 상태를 설정합니다..
- 페인 애니메이션: 페인 접속 및 확대 등 페인의 상태 변경 시, 애니메이션을 활성화/비활성화 한다.
- 선택된 페인 상태: 선택된 페인을 특정 색의 테두리로 표시합니다.
- 하이라이트 페인 위치: 하이라이트 페인의 표시될 상대적 위치를 설정한다. 하이라이트 페인은 페인을 더블 클릭 했을 때, 페인이 팝업 형태로 월 스크린에 표시되는 것을 의미한다.
- 하이라이트 페인 크기: 하이라이트 페인 크기를 설정한 해상도의 크기로 표시합니다. 자동으로 선택하면 모니터 구성에 따라 최소 QUAD HD에서 최대 ULTRA HD 크기로 표시됩니다.

6.2 이벤트 스케줄 설정

사용자가 영상 감시 중에 이벤트 스케줄 조건 맞는 상황이 발생하면 설정한 동작이 수행됩니다.

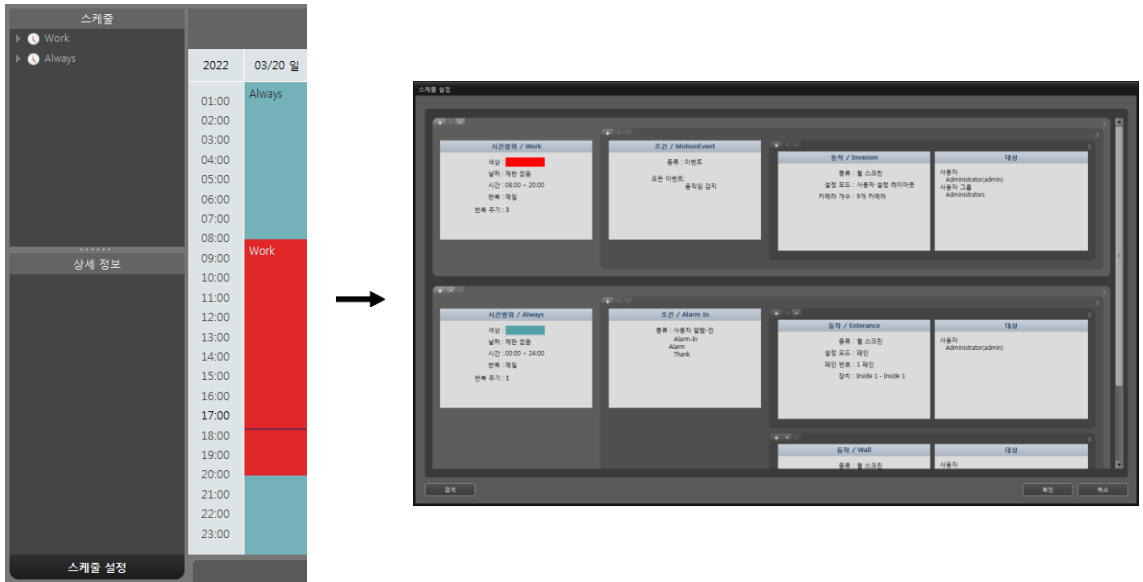
“시스템” 메뉴 → “설정” → “이벤트 스케줄”에서 이벤트 스케줄을 설정합니다.



- ① 스케줄: 등록된 스케줄 프리셋을 트리 형태로 보여줍니다.
- ② 상세 정보: 스케줄의 항목을 클릭하면 선택된 항목의 설정된 정보를 확인할 수 있습니다. 항목에는 시간범위, 조건, 동작, 대상이 있습니다.
- ③ 스케줄 설정: 스케줄 프리셋을 추가, 제거 및 수정합니다. 자세한 내용은 아래의 “스케줄 설정” (p. 42) 및 “스케줄 관리”(p. 49)에서 확인할 수 있습니다.
- ④ 스케줄 테이블: 등록된 스케줄 프리셋이 적용되는 시간을 시간 테이블에 표시합니다. 색상은 시간범위 프리셋에서 설정한 색상으로 표시합니다. 단위는 일 또는 주 단위로 볼 수 있으며, “달력” 버튼을 사용하여 해당 날짜의 스케줄 테이블로 이동합니다. 오늘 날짜는 하이라이트 색상으로 표시되고, 현재 시간은 파란 실선으로 표시합니다.

스케줄 설정

이벤트 스케줄을 만들기 위해 아래와 같이 시간범위, 조건, 동작, 대상을 각각 설정합니다.



하단에 있는 “스케줄 설정” 버튼을 클릭합니다. “스케줄 설정” 창이 나타나고 각 스케줄 창에 해당 프리셋의 현재 설정값이 표시됩니다. 아래 버튼을 이용하여 프리셋을 추가, 제거 및 위치 변경을 할 수 있습니다.

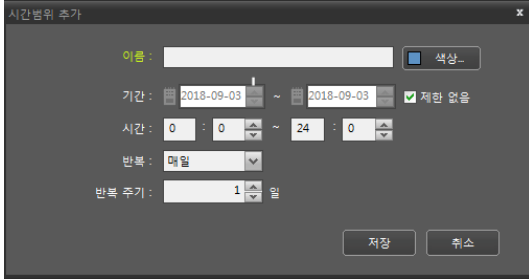
- ✓ 스케줄 설정에서 “프리셋”이란 시간 범위, 조건 또는 동작의 설정값들을 하나의 설정값으로 만든 것을 말합니다.

아래와 같은 순서로 스케줄을 설정합니다.

시간범위



이벤트 동작이 발생하는 시간을 설정합니다. 시간 범위 프리셋을 추가, 삭제, 수정하고 프리셋을 선택하여 시간 범위를 설정합니다

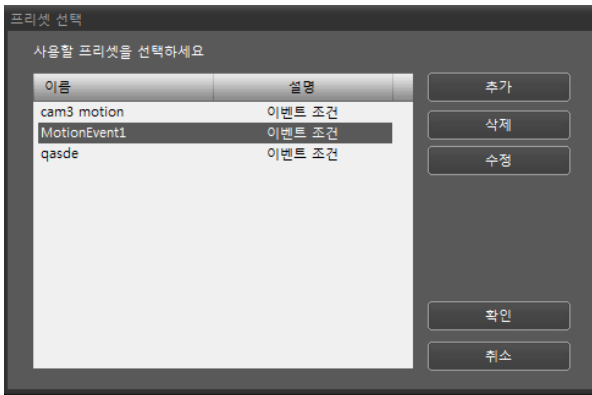


프리셋 선택 창에서 “추가”를 선택하면 오른쪽과 같은 창이 표시됩니다.

- 이름: 시간 프리셋의 이름입니다.
- 색상: 버튼을 클릭한 후 원하는 색상을 선택합니다. 스케줄 테이블에서 스케줄이 설정된 시간 구간이 해당 색상으로 표시됩니다.
- 기간: 이벤트 동작이 발생하는 날짜 범위입니다. “제한 없음”을 선택하면 기간 제한 없이 “조건”, “동작”, “대상” 프리셋 설정에 따라 녹화를 계속합니다.

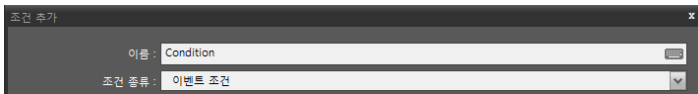
- 시간: 이벤트 동작이 발생하는 시간 주기입니다.
- 반복/반복주기: 간격 및 해당 간격이 적용될 기간을 설정합니다. 설정된 반복 주기 동안 설정된 간격으로 지정된 사용자에게 이벤트를 통보합니다.

조건



이벤트 동작이 발생하는 조건을 설정합니다. 조건 프리셋을 추가, 삭제, 수정하고 프리셋을 선택하여 조건을 설정합니다.

프리셋 선택 창에서 “추가”를 선택하면 아래와과 같은 창이 표시됩니다.



- 이름: 조건 프리셋의 이름입니다.
- 조건 종류: 이벤트 액션이 발생하는 조건의 종류를 설정합니다. 조건 종류에 따라 다른 설정 페이지가 표시됩니다. 조건 종류에는 이벤트 조건, 사용자 알람-인, 조합 조건이 있습니다.

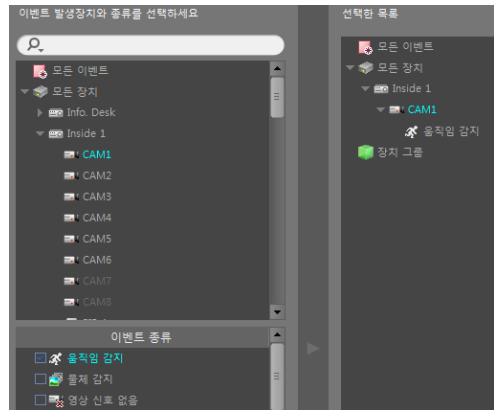
- 모든 이벤트: 지정한 이벤트가 감지될 때 이벤트를 통보합니다.

“모든 이벤트”를 클릭하면 하단에 이벤트 종류가 나타납니다. → 원하는 이벤트 종류를 선택하면 오른쪽에 있는 “모든 이벤트” 목록 아래에 선택한 이벤트가 추가됩니다.



- 모든 장치: 지정한 장치 또는 카메라에서 지정한 이벤트가 감지될 때 이벤트를 통보합니다.

“모든 장치”를 더블 클릭하면 등록된 장치 또는 카메라 목록이 나타납니다. → “모든 장치”에서 이벤트를 감지할 장치 또는 카메라를 클릭하면 하단의 “이벤트 종류” 목록에 해당 장치 또는 카메라에서 지원하는 이벤트 종류가 나타납니다. → 원하는 이벤트 종류를 선택하면 오른쪽에 있는 “모든 장치” 목록 아래에 선택한 장치 또는 카메라와 선택한 이벤트가 추가됩니다.



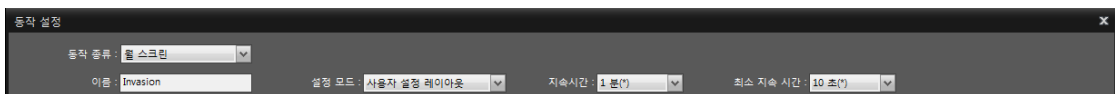
- 장치 그룹: 지정한 장치 그룹에서 지정한 이벤트가 감지될 때 이벤트를 통보합니다.

“장치 그룹”을 더블 클릭하면 등록된 장치 그룹이 나타납니다. → “장치 그룹”에서 이벤트를 감지할 장치 그룹을 클릭하면 하단의 “이벤트 종류” 목록에서 해당 장치 그룹에서 지원하는 이벤트 종류가 나타납니다. → 원하는 이벤트 종류를 선택하면 오른쪽에 있는 “장치 그룹” 목록 아래에 선택한 장치 그룹과 선택한 이벤트가 추가됩니다.



동작

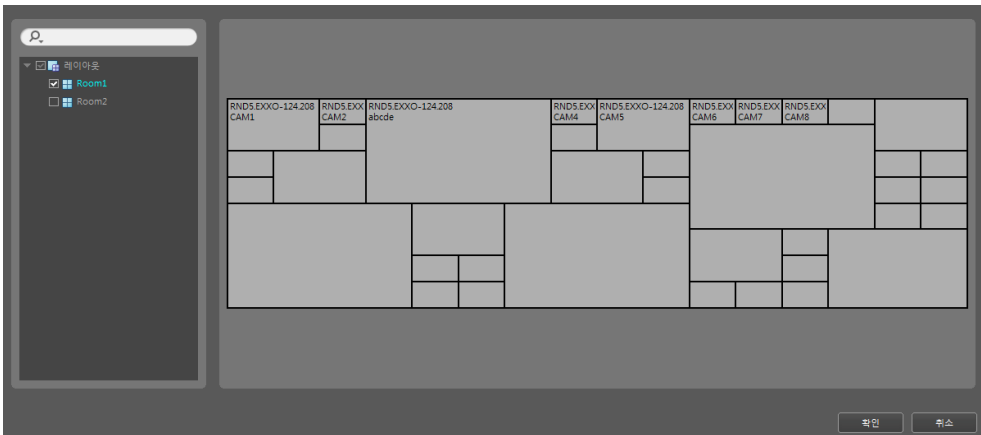
이벤트 동작을 설정합니다. 동작 종류, 이름, 설정 모드를 설정하여 이벤트 동작을 추가합니다. 월제어 탭의 버튼을 사용하여 이벤트 동작을 활성화/비활성화 합니다.



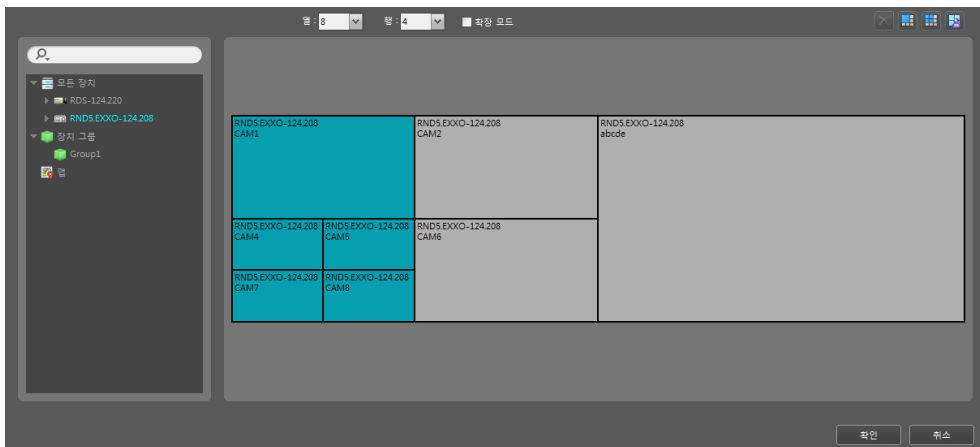
- 동작 종류: 이벤트 액션이 동작하는 종류를 설정합니다.
- 이름: 이벤트 액션의 이름입니다.
- 설정 모드: 선택한 동작 종류에서 일어날 액션 모드입니다.

✓ 월 스크린에서의 설정 모드는 아래와 같습니다.

- 레이아웃: 지점 리스트에 있는 레이아웃을 선택합니다. 미리 정의된 레이아웃이 있어야 합니다. 레이아웃을 추가하는 방법은 레이아웃 등록(p. 23)을 참조합니다.

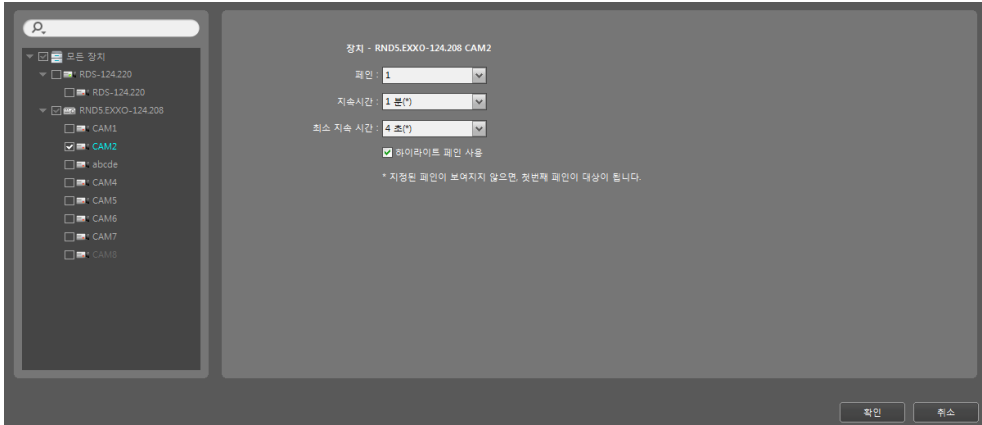


- 사용자 설정 레이아웃: 사용자가 만들어 놓은 화면 분할을 사용하거나 화면 분할을 제작하여 레이아웃을 만듭니다. 지점 리스트에서 장치를 드래그앤드롭하여 레이아웃에 장치를 구성합니다. 화면 분할을 제작하는 방법은 5.4 사용자 정의 화면 분할(p. 38)을 참조합니다.



- ✕ (카메라 삭제): 선택한 영역의 장치를 삭제합니다.
- ☰ (병합): 선택한 영역을 하나로 만듭니다.
- ☱ (분할): 선택한 영역을 원래 상태로 나눕니다.
- 👤 (사용자 화면 분할): 사용자가 미리 등록해 놓은 분할을 선택합니다.

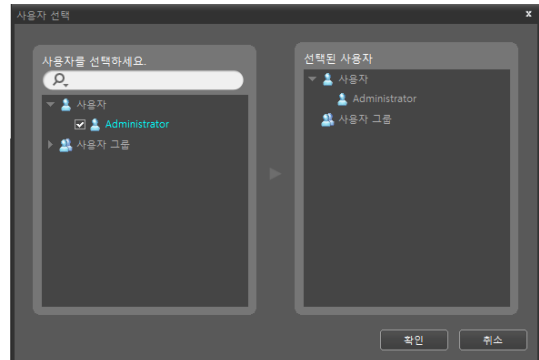
- 페인: 특정 페인 번호에 원하는 카메라 장치를 연결합니다. 지점 리스트에서 장치를 선택하고 표시할 페인 번호를 선택합니다. “하이라이트 페인 사용”을 체크하면 이벤트 동작 시 설정한 페인이 하이라이트 페인으로 표시됩니다.



- 장치: 선택한 장치의 이름이 표시됩니다.
- 페인: 장치 영상을 표시할 페인의 번호를 선택합니다. 페인의 개수가 번호보다 적어 페인 번호가 없을 경우 첫 번째 페인에 장치 영상을 표시합니다.
- 지속시간: 이벤트 액션이 동작하는 시간을 설정합니다. 설정한 시간이 지나면 이전의 상태로 돌아갑니다.
- 최소지속시간: 이벤트 액션이 동작하는 최소 시간을 설정합니다. 즉, 이벤트 액션이 연속적으로 발생하더라도 최소지속시간 동안은 현재 이벤트 액션이 유지됩니다.
- 하이라이트 페인 사용: 장치 영상이 페인에 표시될 때, 하이라이트 페인으로 보여줍니다.


대상

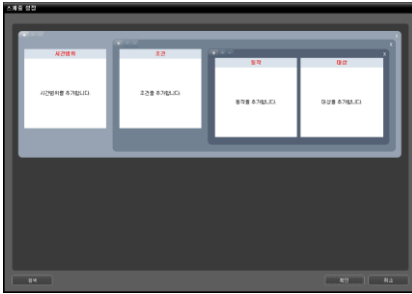
이벤트 동작이 일어날 그룹 또는 사용자를 선택합니다.



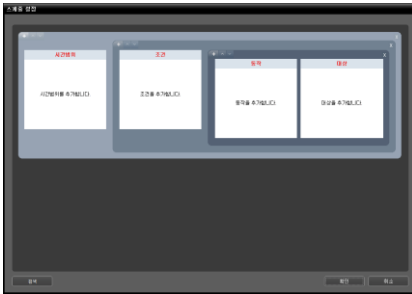
스케줄 관리

새로운 스케줄 추가

- 시간 범위가 다른 새로운 스케줄을 추가하는 경우: "시간 범위" 스케줄 창의 왼쪽 상단에 있는  버튼을 클릭하여 완전히 새로운 스케줄을 추가할 수 있습니다.



- 동일한 시간 범위의 새로운 스케줄을 추가하는 경우: “조건” 스케줄 창의 왼쪽 상단에 있는 **+** 버튼을 클릭하여 동일한 시간 범위에 새로운 스케줄을 추가할 수 있습니다.



- 동일한 시간 범위 및 조건의 새로운 스케줄을 추가하는 경우: “동작” 스케줄 창의 왼쪽 상단에 있는 **+** 버튼을 클릭하여 동일한 시간 범위 및 조건에 새로운 스케줄을 추가할 수 있습니다.



스케줄 삭제

각 스케줄 창의 오른쪽 상단에 있는 **X** 버튼을 클릭하면 해당 스케줄을 삭제합니다.

스케줄 위치 변경

각 스케줄 창의 왼쪽 상단에 있는 **↔** 또는 **↕** 버튼을 클릭하여 스케줄의 위치를 변경할 수 있습니다. 스케줄 간에 우선 순위는 없으며 모든 스케줄을 수행합니다.

스케줄 검색

스케줄 설정 창 왼쪽 아래 <검색> 버튼을 클릭하면 현재 등록 되어 있는 이벤트 스케줄 목록을 보여줍니다.

시간범위	조건	동작	대상
Work	MotionEvent	Invasion	Administrators, admin
Always	MotionEvent	Enterance	admin
Always	MotionEvent	Wall	Administrators, admin

6.3 ANPR 이벤트 팝업 설정

팝업 설정

현재 팝업 창의 환경을 설정합니다. 팝업 설정은 사용자별로 관리되어 재로그인 시 해당 설정이 유지됩니다.

- 팝업 번호: 현재 팝업 창의 번호를 표시합니다.
- 제목: 제목 표시줄에 표시된 문자열을 설정합니다.
- 자동 팝업: ANPR 이벤트 발생 시 팝업 창을 자동으로 실행합니다.
- 항상 위에 표시: 팝업 창을 항상 스크린 가장 앞에 표시합니다.
- 팝업 지속 시간 무시: 이벤트 발생 시 설정된 팝업 지속 시간을 무시합니다.
- 기록 유지 시간: 기록 항목이 유지되는 시간 설정합니다. 기록 유지 시간이 지나면 해당 기록은 삭제됩니다.

이벤트 액션 릴레이 설정

이벤트 액션 릴레이를 사용하기 위해 사용자 알람-인 설정을 추가합니다. [시스템] > [설정] > [장치]의 “지점” 패널에서 “사용자 알람-인”을 선택하고 버튼을 클릭하여 해당 설정을 추가합니다.



- 이름: 사용자 알람-인 이름을 설정합니다..

- 포트: 이벤트 액션을 릴레이 받을 포트를 설정합니다.
- 프로토콜: 이벤트 액션 릴레이 프로토콜을 선택합니다.